Colony Wars

Nagano Winter Olympics 98

F22 Raptor

Need For Speed V-Rally

Test Drive 4

MUITA Gargalhada nas DICAS DO CAPITÃO NINJA

GAME-X

TRAMA

Resident Evil 2
Todos os mapas, fases e segredos

One
X-tratégia completa!

Os Melhores de 97
Veja os jogos que se destacaram no ano!!!

- Jet Moto 2
- Moto Racer
- MIB - Man in Black
- PaRappa the Rapper

222 códigos
Pro Action Replay & Game Shark

http://www.game-x.com.br

GAME-X • ANO 2 • Nº 20 • R$ 3,50
9 771413 602006 20

Todos os corações secretos da ilha dos dinossauros:

YOSHI'S STORY

Complete sua X-coleção

GX1☐

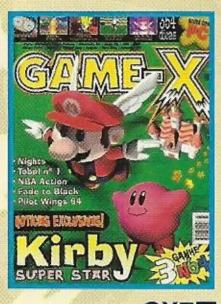
GX2☐

GX3☐

GX4☐

GX5☐

GX6☐



GX7☐

GX8☐

GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐

GX15☐

GX16☐

GX17☐

GX18☐

GX19☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐
GX11☐	GX12☐	GX13☐	GX14☐	GX15☐
GX16☐	GX17☐	GX18☐	GX19☐	

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

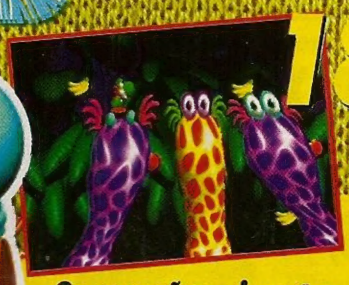
TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

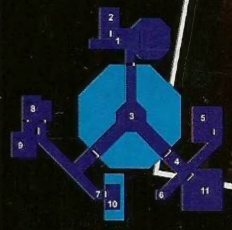
Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

indeX



18 **Os corações gigantes e outros segredos pra salvar a ilha dos bebês dinossauro**



20 • Mapas completos e os segredos pra detonar nessa aventura zumbi

4 • Dr. Xurros
5 • Ranking
6 • Cartas
7 • Classificados
8 • X-Traço
10 • GameXPress
18 • Yoshi's Story
20 • Resident Evil 2
24 • Test Drive 4
25 • Moto Racer
26 • Jet Moto 2
27 • Need for Speed - V-Rally
28 • Nagano Winter Olympics 98
29 • PaRappa the Rapper
30 • One
31 • Colony Wars
32 • F22 Raptor
33 • MIB - Man In Black

XFLASH

14 • Cyberbots
• G-Police
15 • NBA Action 98
• NBA Live 98
16 • Rampage - World Tour
• Spawn - The Ethernal
17 • WCW Nitro
• Zap! Snowboarding Trix 98

42 • Dicas do Capitão Ninja

34 XDICAS

Bubsy 3D (PlayStation) 35
CART World Series (PlayStation) 34
Diddy Kong Racing (Nintendo64) 35
FIFA: Road To World Cup 98 (Nintendo64) 35
Fighter's Destiny (Nintendo64) 36
Fighting Force (PlayStation) 35
G-Police (PlayStation) 36
Jet Moto 2 (PlayStation) 37
K-1: The Arena Fighters (PlayStation) 36
Last Bronx (Saturn) 36
Legend of the Mystical Ninja 64 (Nintendo64) 36
Madden 98 (PlayStation) 36
Mega Man X4 (Saturn) 36
Namco Museum Vol. 5 (PlayStation) 37
NBA Hang Time (Nintendo64) 37
NBA Live 98 (PlayStation) 38
Need For Speed II (PlayStation) 38
NHL Breakaway 98 (PlayStation) 38
Nightmare Creatures (PlayStation) 37
Pandemonium 2 (PlayStation) 39
PaRappa the Rapper (PlayStation) 39
Resident Evil 2 (PlayStation) 39
Robotron 64 (Nintendo64) 39
Sim City 2000 (PC) 39
WCW Nitro (PlayStation) 35

40 Pro ACTION REPLAY GameShark

Blam! Machine Head (Saturn) 40
Critical Depth (PlayStation) 41
D (PlayStation) 41
Dark Forces (PlayStation) 41
Darklight Conflict (PlayStation) 41
Darkstalkers (PlayStation) 41
Defcon 5 (PlayStation) 41
Descent (PlayStation) 41
Descent Maximum (PlayStation) 41
Destruction Derby 2 (PlayStation) 41
Disney's Hercules (PlayStation) 41
Disruptor (PlayStation) 41
Doom (PlayStation) 41
Dragon Ball GT: Final Bout (PlayStation) 41
Duke Nukem 3D: Total Meltdown (PlayStation) 41
Dynasty Warriors (PlayStation) 41
Fighters Destiny (Nintendo64) 41
Fighters Megamix (Saturn) 40
Fighting Vipers (Saturn) 40
Galactic Attack (Saturn) 40
Galaxy Fight (Saturn) 40
Gex (Saturn) 40
Ghen War (Saturn) 40
Golden Axe: The Duel (Saturn) 40
GoldenEye 007 (Nintendo64) 41
Guardian Heroes (Saturn) 40
Hang-On Grand Prix (Saturn) 40
Hyper 3D Pinball (Saturn) 40
Impact Racing (Saturn) 40
In the Hunt (Saturn) 40
Iron Storm (Saturn) 40
Johnny Bazookatone (Saturn) 40
Last Bronx (Saturn) 40
Legend of Oasis (Saturn) 40
Madden 97 (Saturn) 40
Manx TT Superbike (Saturn) 40
Marvel Super Heroes (Saturn) 40
Mass Destruction (Saturn) 40
The Horde (Saturn) 40
The Lost World: Jurassic Park 2 (Saturn) 40

Dr. Xurros

MÊS DE FOLIA E CARNAVAL DE GAMES NA X!

Vida de jogador NÃO é mole, né? O inimigo é grande, falta energia, acaba o combustível, esgota a munição... enfim, é cheia de problemas. Éééé... mas é por isso que tem a X, ajudando você nas horas difíceis e salvando sua pele!

Pois é, quebrando o galho da moçada, nessa edição tem X-Tratégias pra debulhar numa aventura pra dino nenhum botar defeito, Yoshi's Story; também tem um guia rápido e eficiente pra esfolar os zumbis com o policial Leon em Resident Evil 2.

É, molecada, também tem análises completas e dicas para Moto Racer, Test Drive 4, Need For Speed: V-Rally, Jet Moto 2, ONE, Colony Wars, Rappa The Rapper, Nagano Olympic Games 98... uma seleção de jogos ANIMAIS e ainda as matérias do X-Flash... YESSS!

Agora, atendendo ao usuários de PC, inauguramos uma seção fixa só pra eles... trazendo MIB, o jogo dos Homens de Preto; F-22 Raptor, o melhor simulador já visto e prévias para você NÃO ficar marcando bobeira no micro.

Pois é, galera! Aqui na X o recheio é de primeira e, pode comparar, somos a revista com mais anúncios de classificados, desenhos dos leitores, cartas e dúvidas e códigos para GameShark... além ser a única a trazer os recordes da galera, seção de humor com o atrapalhado Capitão Ninja, notícias quentes no GameXPress - mostrando nessa edição os melhores jogos de 1997... e ainda a melhor seção de dicas do mundo, agora chamada X-DICAS... revista de verdade é isso: arrasando de ponta-a-ponta!

X-APROVADO (LUTA/VS./2D)

Street Fighter 2 - World Warriors	Arcade/SuperNES
Mortal Kombat	Arcade/SuperNES/MegaDrive
Fatal Fury	Arcade/NeoGeo
Samurai Shodown	Arcade/NeoGeo
The King Of Fighter's 94	Arcade/NeoGeo
X-Men: Children of Atom	Arcade/Saturn
X-Men Vs. Street Fighter	Arcade/Saturn
Marvel Super Heroes	Arcade/PlayStation/Saturn
Marvel Super Heroes Vs. Street Fighter	Arcade
World Heroes	Arcade/NeoGeo

Jogos Inesquecíveis segundo a Revista GAME-X

TOP TEN (EUA)

Colony Wars	PlayStation
Diddy Kong Racing	Nintendo64
Tomb Raider 2	PlayStation
Street Fighter Collection	PlayStation/Saturn
Madden NFL 98	PlayStation/Saturn
Street Fighter EX + Alpha	PlayStation
GoldenEye 007	Nintendo64
NHL 98	PlayStation
NBA Live 98	PlayStation
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation

Os melhores de Janeiro/98

TOP TEN (JAPÃO)

Game De Hakken!! Tamagochi 2	GameBoy
Pocket Monsters	GameBoy
Japan Pro Wrestling Featuring Virtua	Saturn
Moon	PlayStation
Everybody's Golf	PlayStation
Street Fighter Collection	PlayStation
Front Mission Second	PlayStation
Dead or Alive	Saturn
Super Robot Wars F	Saturn
Bio Hazard: Director's Cut	PlayStation

Jogos mais vendidos em Outubro/98

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME·X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Eduardo Mendes
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Marcelo Barbosa
Rosa Arrais
Silvia Szarf

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Coordenadora
Luzia Begalli
Assistente
Cristian Lemi

GAME-X (ISSN 1413-6023) é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

ATENÇÃO

Para entrar no *Ranking* da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado, anotando seu nome e idade, jogo e recorde.

- Para tirar fotos, NÃO ligue o "*Flash*" e apague as luzes para deixar tudo escuro.
- Nos jogos de corrida a pista valida é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale Interlagos. Assim, é necessário escrever SEMPRE o nome da pista e o modo de jogo para validar o recorde.
- Se um recorde permanecer por 12 meses imbatível, sairá da X para dar espaço a outros. Já aqueles com pontuação máxima ou apenas terminados, ficarão por 6 meses. No entanto, TODOS os recordes ficam para SEMPRE na homepage da X.

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Aero Fighters (Sonic Wings Special)	PlayStation	Time Trial: 1'40"54	Equipe Metroid	3
Area 51	Arcade/PlayStation/Saturn	9.999.999	Arsenal Games	1
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Basic: 6'39"48	Super Batata Games	2
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	OOI Matsuda - Best Lap: 0'21"95	Equipe Metroid	1
Beyond The Beyond	PlayStation	Terminado	Equipe Metroid	3
Blast Corps	Nintendo64	30 ★ / 57 Platina / 21 Ouro	Equipe Metroid	1
Castlevania XX	SuperNES	999.990	Equipe Metroid	3
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	T / 200,4%	Valtuir Baltt Ferreira	1
Comix Zone	MegaDrive	2.996.750	Jackson L. Santos	1
Cool Boards	PlayStation	1'00"654	Equipe Perfect	1
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	PlayStation	T / 144%	Equipe Perfect	1
Cyberbots	Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	4
D	PlayStation/Saturn/3DO	T / 4 Escaravelhos	Legion Gamer's	4
Darkstalkers 1 - Night Warriors	PlayStation/Saturn/Arcade	99.999.999	Legion Gamer's	4
Darkstalkers 2 - Revenge	PlayStation/Saturn/Arcade	9.999.999	Legion Gamer's	4
Daytona USA	Saturn/Arcade	Total: 2'16"32	Seguidores do Dr. Xurros	1
Daytona USA	Saturn/Arcade	Best Lap: 0'16"95	Seguidores do Dr. Xurros	1
Dead or Alive	Saturn/Arcade	T / 01'15"43	Super Batata Games	2
Diddy Kong Racing	Nintendo64	47 Balões Prateados	Super Batata Games	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Best Lap: 18"73	Super Batata Games	2
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Total: 00'58"58	Super Batata Games	2
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	T / 0:16'54" / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamogami	4
Die Hard Trilogy (Die Hard)	PC/PlayStation/Saturn	150.192.423	Equipe Perfect	1
Donkey Kong Country 1	SuperNES	101% / 0:53'	Equipe American Games	4
Donkey Kong Country 2	SuperNES	102% / 1:32'	Equipe American Games	4
Donkey Kong Country 3	SuperNES	105% / 1:46'	Equipe Metroid	1
Double Dragon 5	PlayStation/Saturn/NeoGeo	9.999.999	Legion Gamer's	4
F1 Pole Position 64	Nintendo64	Interlagos - Best Lap: 1'05"80	Super Batata Games	2
Fatal Fury - Real Bout	NeoGeo/PlayStation/Saturn	10.048.090	Equipe Metroid	4
Final Fantasy 7	PlayStation	T	Equipe Droid's	1
Final Fight 3	SuperNES	T / 3.417.650	Jackson L. Santos	1
Formula 1	PC/PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'12"582	Arsenal Games	1
Formula 1	PC/PlayStation	Time Attack: 0'48"073	Lajota	1
Formula 1 - Championship Edition	PC/PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'11"707	Super Batata Games	3
F-Zero	SuperNES	Mute City - Best Lap: 0'24"50	Equipe Metroid	4
F-Zero	SuperNES	Mute City - Total: 2'06"62	Equipe Metroid	4
Havoc	MegaDrive	9.999.900	Equipe Droid's	1
Indiana Jones - Greatest Adventures	SuperNES	2.720.400	Equipe Droid's	1
Last Bronx	Arcade/Saturn	6'32"30	Super Batata Games	1
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Best Lap: 0'33"09	Super Batata Games	2
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Total: 1'42"98	Super Batata Games	2
MRC - Multi Racing Championship	Nintendo64	Best Lap: 0'31"460	Equipe Macula	1
MRC - Multi Racing Championship	Nintendo64	Total: 1'35"105	Equipe Macula	1
Pilotwings 64	Nintendo64	Tudo "Perfect"	Ulisses dos Neves Ferreira	3
Porsche Challenge	PlayStation	2'15"03	Equipe Mortal Kombat	1
Porsche Challenge	PlayStation	Best Lap: 2'15"03	Equipe Mortal Kombat	1
Rage Racer	PlayStation	Best Lap: 0'48"980	Arsenal Games	1
Rage Racer	PlayStation	Total: 2'42"405	Equipe Perfect	1
Resident Evil (Bio Hazard)	PlayStation/Saturn	T / 0:24'15" / Sem gravar	Arsenal Games	1
Ridge Racer	PlayStation	Best Lap: 0'37"083	Equipe Metroid	4
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode: 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	4
Sonic The Hedgehog 2	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Equipe Droid's	1
Sonic The Hedgehog 3	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Jackson L. Santos	1
Soul Blade (Soul Edge)	Arcade/PlayStation	T / 0'09"96	Skull Game	3
Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos	SuperNES	9.999.999	Equipe Metroid	3
Star Fox 64	Nintendo64	1.844	Equipe American Games	4
Star Fox	SuperNES	T / 68.700	Super Batata Games	4
Star Wars - Shadows Of The Empire	Nintendo64	T / 0:59'05"	Jedi Kinght Team	9
Street Fighter Alpha 2 (Zero)	PlayStation/Saturn/SuperNES	2.341.300 / Sem Continuar	Marcelo Tomoaki Yoshimura	3
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	9.999.999	Legion Gamer's	4
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Time Attack - 1'09"46	Equipe Perfect	1
Stunt Race FX (Wild Trax FX)	SuperNES	Total: 1'24"97	Equipe Droid's	1
Super Mario 64	Nintendo64	T / 120 ★ / 2090 moedas	Thiago F. Sombra	1
Super Mario Bros - The Lost Levels	SuperNES	9.999.990	Super Batata Games	4
Super Mario Bros 1	SuperNES	9.999.990	Super Batata Games	4
Super Mario Bros 2 - USA	SuperNES	T / 396	Super Batata Games	4
Super Mario Bros 3	SuperNES	9.999.990	Super Batata Games	4
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Best Lap: 0'11"99	Equipe Droid's	1
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Total: 1'00"32	Equipe Droid's	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SuperNES	Game - 37.204.470	Seguidores do Dr. Xurros	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SuperNES	Terminado / 39 Baús Secretos	Super Batata Games	4
Super Mario World 1	SuperNES	9.999.990	Mário Scofoni Abdala	4
Super Mario World 2 - Yoshi's Island	SuperNES	5400	Equipe Metroid	4
Super Metroid	SuperNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	5
Turok - Dinosaur Hunter	Nintendo64	T / Todos os itens	Equipe Macula	4
Twisted Metal 2	PlayStation	T/Final Perfeito	Equipe Perfect	4
Vandal Hearts	PlayStation	T / Level 42	Jackson L. Santos	1
Virtua Cop	Arcade/Saturn	368.600	Marcelo Tomoaki Yoshimura	3
Wave Race 64	Nintendo64	Dolphin Park (Stunt) - 20.621	Eduardo Ogliari	4
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Best Lap: 0'20"014	Worm's Group	3
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Total: 1'02"584	Equipe Metroid	1
Zeo Power Rangers Pinball	PlayStation	8.976.593.000	Equipe Metroid	3

CARTAS

Paul Mito, o 'homem-músculos' da X, tá delirando com as cartas da moçada! Exterminando com as dúvidas da galera e destruindo as baratas da redação, ainda arruma tempo para paquerar e até encarar alguns leitores safados... mas NÃO pode bobear, pois o Dr. Xurros NÃO larga o pé o garotão!

Cadê as visitas?

E aí, X-esquecidos? Na X nº 17 vocês disseram que mostrariam "homepages" de empresas de videogames para que os leitores ficassem mais ligados na Internet... mas NÃO vi nenhuma "caca" até agora!

Júlio César Pwestovik
Rio de Janeiro/RJ

X - Ooops! Falha nossa, grande Júlio. Mas é que vimos que esse tipo de matéria ocuparia MUITO espaço na revista e teríamos de diminuir os jogos, dicas, notícias, etc... então, por enquanto, manteremos tudo como está.

NÃO encontro "GameShark"

Sem enrolação... já vi em várias revistas matérias e anúncios do Game Shark do N64... só que NÃO encontrei o acessório até agora. Ele NÃO existe?

Heriberto Felix Moreira
Londrina - PR

X - É difícil achar o GameShark do N64... mas existe SIM! O problema é que poucas distribuidoras dos EUA o receberam... mas a Interact Accessories, fabricante, começou a enviar novas remessas e talvez fique mais fácil encontrá-lo.

Analógico escondido?

Onde posso achar o controle analógico duplo do PSX? Li numa revista que já existe no Japão faz mais de 1 ano... é verdade?

Edmilson Neves da Silva
São Paulo - SP

X - O "Dual Analog-Pad" do PlayStation, ao contrário do publicado pela concorrente, NÃO é vendido a mais de 1 ano... a única versão "analógica" disponível a mais de 1 ano é a do "Analog Joystick" simples, encontrado também nos States e Europa... mas o controle é de alavanca - manche de avião. O "Dual Analog-Pad" começou a circular por volta de setembro no Japão, trazendo o "Rumble Pak" interno.

Separem os Especiais!

Gosto MUITO das edições especiais da X mas, no entanto, acharia melhor se existissem especiais só de pancadaria e especiais só de dicas... que tal, X-doidos?

Guilherme Nonato Gomes
Fortaleza - CE

X - Hummm... a idéia é boa, Guilhermão! Assim poderíamos até caprichar mais e diferenciar as edições... lá vêm mais X-novidades!

Entrada no SuperNES?

Como vão, X-mulherzinhas? Tenho o SuperNES já faz um tempão e queria saber para que serve aquela tal "entrada" debaixo do console.

Pedro Cardoso G. Vargas
Teresina/PI

X - Pois é, Pedrinho mulherzinha, a "entrada" na parte inferior do SuperNES, que na verdade é uma "saída externa", serviria para acoplar alguma "extensão" ao aparelho... um leitor de CDs, placa de fax-modem, etc. Acontece que após o lançamento do N64 a Nintendo descartou o uso dessa extensão... então ela NÃO serve para nada!

OBS - No Japão existe um aparelho semelhante a um "modem" que encaixa na "saída externa"... existem 7 jogos compatíveis, mas só podem ser usados no Japão.

Cartas Vs. Classificados?

Devo admitir que fui um dos primeiros a implorar para que a X colocasse seção de classificados na revista... mas que negócio é esse de tirar o espaço da seção de cartas da galera?

Thelmo Padron Vences
Limeira/SP

X - Calma aí, Thelmo! Realmente as cartas dividem espaço com os classificados mas, apesar de tudo, a X está respondendo mais correspondências que antes. A diferença é que diminuímos o tamanho das letras... mas agora somos a revista que mais responde à galera e descola anúncios da moçada... e nem precisamos de MUITAS páginas pra isso... só trabalho duro.

Qual o nome da "Garota-X"?

Seus X-bundões! Tô esperando até agora para saber qual é o nome da garota da X. Qual é?

Oswald Bonni de Batin
Manaus/AM

X - Errr... desculpe, cara! Agora, para terminar com a bagunça, saiba que o nome é "Nataxa Croft"... e, segundo um dos leitores participantes, ela é irmã da Lara Croft (Tomb Raider), tem pele macia, tem lábios de mel, tem namorado feio (é o Dr. Xurros). Parece loucura... mas é verdade!

Vão encarar a peixeira?

Qual é a de vocês, X-caganeiras? Falam mal do Dr. Xurros... nem percebem que ele está certo em lascar o cacete (no bom e no mau sentido... hummm). Estou aqui pra defender os senhores de engenho, ditadores, deputados e o maligno Dr. Xurros... nosso mundo precisa é de pancadaria... nada de mariquinhas!

Equipe KCT Malicioso
São Paulo/SP

X - Snif! Snif! Ficamos magoados com suas declarações! Que negócio é esse de insultar os "Xs"... vamos chamar nossos amigos, Wolverine, Ciclope, etc... e aí veremos quem são os mariquinhas... aliás, seu bando de fugitivos da escola, malícia e malicioso NÃO são escritas com "ss" e NÃO têm acento na 2ª letra "i"... Há! Há! Há!

Agradecimentos
A equipe da X agradece TODOS pelas milhares de cartas, restos de comida, cacarecos e "presentes exóticos" que chegam todo mês... ficamos felizes com a participação da galera e sentimos NÃO poder responder à TODOS que nos escrevem.

E aí, moçada?
Mandem suas dúvidas, sugestões, puxões de orelha, chutes na testa, cabelos oxigenados, baús de tesouro, pedaços da Lua, cachorros-quentes, folhas de bananeira, luvas de borracha, ventiladores... fique X-traçalhando na X!

CLASSIFICADOS

Vendo
Master System 3, 2 jogos, 1 controle turbo. R$ 60.
Lino S. C. Neto / (081) 455-3030 / R. Jorge Abrantes, 35, CEP: 50771-060
Recife/PE

Vendo
MasterSystem, 1 controle, vários jogos. Aceito troca por jogo p/ N64.
Jefferson Tavares / (011) 5562-8946 / tos@uol.com.br

Vendo
Mega Drive 3, 2 controles de 6 botões, 4 jogos. R$ 150.
Rafael Kiyô Kinoshita / R. Renato Egídio de Souza Aranha, 300, CEP: 05353-050
São Paulo/SP

Vendo
SNES, 2 controles, 1 jogo. Aceito troca por jogo p/ N64.
Wladmir / ws@uol.com.br

Vendo
SNES. R$ 100. Jogos Donkey Kong Country, Donkey Kong Country 2, Cold Shadow, Toy Story, O Rei Leão. R$ 50 cada.
André Colares / (021) 281-4131 / colares@unisys.com.br
Rio de Janeiro/RJ

Vendo
SNES, 2 controles, Multi-Tap, Adaptador, 4 jogos. R$ 160.
Artur / R. Vasco Cinquini, 70, ap 1-A-53, CEP: 02022-130
São Paulo/SP

Vendo
SNES, 2 controles, 6 jogos. R$ 170.
Júlio César Soncini / soncini@universe.com.br

Vendo
SNES, 4 controles, 33 jogos. R$ 200. Aceito troca por jogos p/ NeoGeo CD.
Nelson Poluch Jr. / R. Antônio Cavalim, 36, CEP: 84500-060
Irati/PR

Vendo
Jogos p/ SNES. R$ 20 cada.
Jeronides L. Silva / (024) 342-6907 / Horário Comercial
Volta Redonda/RJ

Vendo
SNES, 2 controles, 1 bazuca Super Scope, 8 jogos: Top Gear 3000, NBA Jam T.E., Saturday Night - Slam Masters, Super Street Fighter 2, International Superstar Soccer Deluxe, Side Pocket, Rock n' Roll Racing, Super Scope 6. R$ 350. Aceito troca por PlayStation c/ 4 jogos ou N64 c/ 2 jogos.
Thiago F. Pavanelli / Av. Victório Fornazaro, 1265, CEP: 06397-000
Carapicuíba/SP

Vendo
SNES, 2 controles, 9 jogos. R$ 250. Aceito troca por N64 c/ 1 controle.
André Barbosa de Ávila / (077) 441-3010 Ramal 2114 / 14-A, CEP: 46000-100
Brumado/BA

Vendo
SNES, 2 controles, 5 jogos. R$ 270.
Ederson ou Erenildo / (011) 710-7430
Santo André/SP

Vendo
Saturn, 2 controles, 6 jogos, transcodificador. R$470.
Marcos / (011) 7295 2725

Vendo
NeoGeo CD, 2 controles, jogos View Point, Super Sidekicks 2, Street Hoop. R$ 300.
Paulo Ricardo Rossi / (012) 221-7029
Taubaté/SP

Vendo
Jogo FIFA Soccer 97 do Saturn. R$ 50.
André Chacur de Miranda / (021) 286-4983 / tmiranda@rio.com.br
Rio de Janeiro/RJ

Vendo
Saturn c/ mesa arcade, desbloqueado c/ 10 jogos. R$ 550. Aceito troca por N64, 2 controles, 4 fitas.
Cleber / (011) 454-5989 / joao.roberto@mandic.com.br
Santo André/SP

Vendo
Saturn, 1 controle, 6 jogos. R$ 250.
Conrado / (011) 846-9173
R. Marcos Pereira, 125, ap 203, CEP: 05642-020
São Paulo/SP

Vendo
Saturn, 2 controles, 1 controle 'Arcade Racer' (volante), 6 jogos. R$ 400.
Serguem Trott / (051) 597-2778 / serguem@conex.nb.com.br

Vendo
Saturn, 1 Memory Card (bateria). R$ 200.
Marcos / (011) 3662-4701 horário comercial.
Rua Abolição, 370, CEP: 01319-010
São Paulo/SP

Vendo
Jogos p/ Saturn. R$ 20 cada.
Elvis Augusto / (083) 322-3393 / presley@openline.com.br

Vendo
NetLink p/ Saturn (acessório p/ Internet), 1 CD c/ 'browser' novo. R$ 170.
fmr@uol.com.br

Vendo
PlayStation destravado, 2 controles, 1 pistola, 7 jogos. R$ 280.
Guilherme Nicolau Hasselmann / vera@nts.com.br

Vendo
N64, 2 controles, Controller Pak (bateria), Adaptador, jogos Super Mario 64, Mortal Kombat Trilogy. R$ 500.
Carlos Roberto / (021) 401-6446 / 796-2099
Rio de Janeiro/RJ

Vendo
Dinavision II, 2 controles (1 c/ saída de fone), 1 pistola, 1 cartucho de 60 jogos. R$ 100. Aceito troca por GameBoy c/ 3 jogos.
Paulo Ferraz Pires Neto / (041) 244-6630 / lpneto@sul.com.br
Curitiba/PR

Troco
SNES, 2 controles turbo, jogos X-Men Mutant Apocalypse por PlayStation ou Saturn c/ 1 jogo. Também troco jogos de computador e procuro: X-Men - Children of Atom, Virtua Squad 1 e 2, Time Commando, Tomb Raider 1 e 2, Super Puzzle Fighter. Todos para PC.
José Carlos O. A. Jr / junior@mail.iconnect.com.br
Itabira-MG

PAPAGAMES
Locação e Vendas
- Atendimento de qualidade
- Muitos títulos à disposição
- Playgame de Arcade e Videogames
- Muitos lançamentos
- Acessórios para encrementar suas partidas
- Fornecedor oficial da Game-X

* Venha conferir!

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP

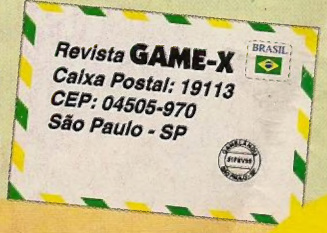
Clube
Envie 2 fotos 3x4, dados pessoais completos e taxa de inscrição de R$ 5. Feito isso, você receberá uma carteirinha do clube e um jornalzinho mensal. Todo o Brasil.
Flash Game Club / (091) 781-1492
R. 23 de Novembro, 2594, CEP: 68400-000
Cametá/PA

Clube
Envie 2 fotos 3x4, xerox do RG, taxa de R$ 1,20 p/ carteirinha. Mensalidade R$ 1,35. Feito isso, o associado receberá jornais com dicas, participará de sorteios c/ prêmios e ganhará adesivos.
Cachorros Loucos' Club / (013) 979-7675
R. Márcio Gimenes, 300, CEP: 11740-000
Itanhaém/SP

ATENÇÃO
A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios desta seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo.
NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, endereço completo, nome, e-mail,... tudo legível!

game-x@game-x.com.br

• Para anunciar seus negócios e clubes, escreva para X ou mande-nos um e-mail:



X-TRAÇO

No mês de Carnaval quem fez a folia foram as X-meninas... é difícil ver tantas garotas participando nas revistas concorrentes... mas fiquem calmos gatinhos, eu aqui tenho um carinho especial por vocês... então tratem de continuar enviando desenhos e fazendo arte!

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

PREMIADO

Tudo bem! Tá na cara que esse desenhos foi copiado... mas convenhamos, nosso amigo é bom no traço e merece os aplausos desse mês... Clap! Clap! Clap!
Sérgio Nascimento Grecco
São Paulo - SP

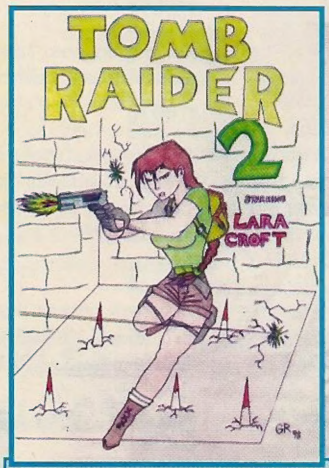
Parece que Zero agora NÃO quer ser apenas um mero 'personagem' da saga de Megaman... já andou até deixando as marquinhas da X por aí!
Thiago Teixeira Takata
São Paulo - SP

Hummm! Que músculos! Kung Lao, apesar de mau encarado, até que dá um bom caldo... NÃO é, meninas?
Bom, deixando de lado o corpo musculoso do lutador... parece que ele está se concentrando pra MUITA pancadaria!
Edmar de Souza Prado
Rondonópolis - MT

Podem conferir... todos os meses essa leitora gatinha detona com seus desenhos na X... e é um capricho de categoria... valeu!
Andreza Fialho de Araújo
Mongaguá - SP

O "Star Fox Team" está preparado para o que vier... o macacão Andross que se cuide, pois nosso amigos são verdadeiros 'feras' estelares e esbanjam habilidade... uma equipe realmente ANIMAL!
Alexandre M. Alves Silva
São Paulo - SP

Yesss! Quem vai encarar essa 'menina' num Kombate mortal... parece que cada vez mais nós mulheres dominamos territórios no mundo dos videogames... vamos lá, mulherada!
Robson Pereira da Silva
São Paulo - SP

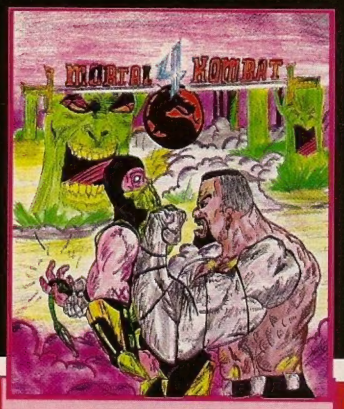


Olha minha maninha aí, gente! Essa foto ela tirou quando estava dando um rolê pelas catacumbas... ela até me trouxe um desses 'espinhinhos' que encontrou pelo chão... usou ele pra palitar os dentes após almoçar um tigre.
Jerry dos Santos
Santos - SP

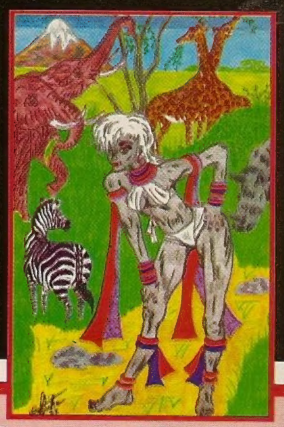
Ken perdeu seus belos cabelos louros - COR DE OVO - pra adquirir um visual mais moderno - VERMELHÃO - e entrar para o time dos punks, grunges, tecnos e undergrounds do pedaço.
Diogo Augusto Correia da Silva
Campinas - SP

Outra menina mostrando os dons femininos pelo X-Traço... sua inspiração foi o gélido Sub-Zero que, apesar de NÃO demonstrar uma recepção calorosa, ficou posando quietinho!
Giovana Maniglia
Franca - SP

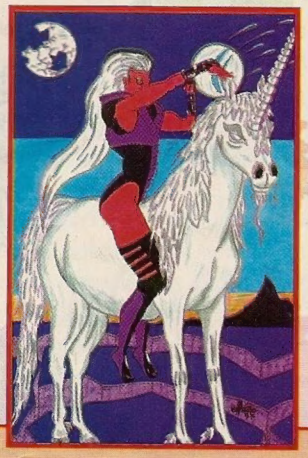
Mês de revolução na X! 3 meninas detonando no pedaço NÃO é brincadeira... quer revista mais democrática? Duvido que tenha!
Viviane Taoques
Porto Alegre - RS



Jax segura o ninja pelo colarinho e prepara-se pra dar um belo abraço... nem eu queria estar nos braços desse mulatão nessas horas... Ai! Ai! Ai!
Fabrício Caetano de Souza
Rubiácea - SP



Elena, capoeirista de Street Fighter 3, apesar de acinzentada, descansa nas planícies do continente mais exótico de todo o planeta, a África.
Andreza Fialho de Araújo
Mongaguá - SP



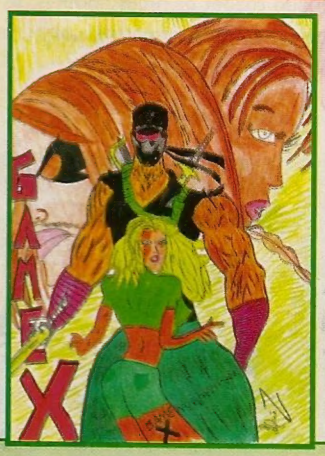
Cinder e seus longos cabelos brancos - quantos anos ela tem - galopa em seu unicórnio de gelo... uma cena realmente histórica e bem legal!
Andreza Fialho de Araújo
Mongaguá - SP

Lunar... esse RPG é legal! Mais legal ainda é o bichinho fofinho no ombro do herói... só faltaram mais músculos nesse moleque... mas tudo bem... meu Xurros nem é forte e me faz ficar nas nuvens!
Fabiano Miguez de Souza
Vila Velha - ES

Sakura, a colegial que fez os homens tremerem na série Street Fighter, dá a cor do sol e mostra seu bronzeado.
André Luiz Vieira da Silva
Colina - SP

Ahhh! Eu lembro dessa foto! Eu e Lara estávamos de férias, ela havia comido uns 6 quilos de sorvete... nessa época minha maninha estava meio 'fofinha'!
Leandro Rodrigues Ferreira
Santo André - SP

Desfile de corpos esculturais na praia da X... eta vida boa essa de heroína dos videogames... nem sei porque essas meninas brigam tanto com os gatinhos Terry e Andy Bogard!
Adriano Rafael Rosa
Tremembé - SP



Ei! Olha aí! O Capitão Ninja, das piadinhas da X, numa versão "Ufo Team"... parece que os fãs de ninjitsu estão começando a pintar.
Luis Petriane Moraes Júnior
São Bernardo do Campo - SP

Umas das coisas que eu e Lara adoramos fazer é surfar... o tal do Paul Mito até já nos convidou pra entrar nas ondas de cartas... mas acho que o surfista folgado estava é com segundas intenções.
Mateus Antônio Suobada
Curitiba - PR

Uma mistura de jogos pra N64... tem cara do Killer Instinct Gold, Mace: The Dark Age e Doom 64... a pauleira vai começar a pegar fogo e esquentar!
Andreza Fialho de Araújo
Mongaguá - SP

GAME PRESS

Edição de gala na X! Apresentamos o melhor do mundo dos games no ano de 1997... GoldenEye 007, como era de se esperar, arrebentou! Ainda tem notícias quentes sobre a guerra dos fabricantes, fofocas inéditas, curiosidades... é uma loucura!

MONTANHAS DE CDS

A Sony do Japão acaba de anunciar que a produção de 'softwares' ultrapassou a barreira dos 199.000.000 CDs fabricados. No mundo, o Japão lidera as vendas com 90 milhões de CDs, os EUA têm 59 milhões e a Europa chega com 50 milhões... isso sem contar com os jogos piratas.

Compare a relação CD/Console do PlayStation no mundo:

States	Japão	Europa
5.49	8.45	5.81

VENDAS DE PLAYSTATION

A Sony está com o sorriso de uma orelha à outra... atualmente liderando o mercado de videogames no mundo, no dia 25 de Fevereiro, a empresa declarou que ultrapassou a marca de 30 milhões de consoles fabricados no planeta.

Agora, apesar de 30 milhões fabricados, apenas 22.5 milhões foram vendidos - enquanto 7.5 milhões aguardam nas prateleiras.

Desde Agosto de 97 a produção de consoles fica nos 2.000.000 por mês e, de acordo com alguns entusiastas, o PlayStation pode se tornar o console mais vendido de toda a história, ultrapassando o SuperNES e até mesmo o portátil GameBoy.

PREÇO DO PLAYSTATION VAI CAIR

Desde que a Sega anunciou que pretende lançar seu console ainda este ano, a Sony mantém seu olho fixo nos preços de mercado e, em breve, deverá baixar o preço do PlayStation pra 99,99 dólares, procurando manter o alto ritmo de vendas do console.

NINTENDO PERDEU O 007

Ahhh! É isso aí, molecada! Os estúdios MGM e a Rareware se desentenderam e cancelaram o acordo para a produção de 'Tomorrow Never Dies 007', a continuação de 'GoldenEye 007' pra N64.

Com isso, além da Nintendo NÃO ter o próximo 007 no console, a MGM Interactive Studios voltou ao contrato com a BlackOpps para produção de uma versão exclusiva do PlayStation.

Oficialmente, Howard Lincoln, um dos diretores da Nintendo, confirmou via porta-voz que a Rareware continua desenvolvendo um jogo na linha de GoldenEye 007... mas NÃO será estrelado por James Bond.

Segundo os dois irmãos, Tim e Chris Stamper, fundadores da Rare, a próxima aventura será MUITO superior à GoldenEye 007, trazendo melhorias em todos os aspectos e contará com personagens totalmente originais no enredo... vamos esperar!

KONG TÁ CHEGANDO

O gorilão peso-pesado da Nintendo está chegando em mais outra aventura incrível. Até agora, segundo declarações de programadores da Rareware, parceira da Nintendo na produção, a aventura do macacão terá 256 mega, gráficos em alta-resolução e 60 quadros por segundo... um visual jamais visto nos videogames e computadores convencionais.

De acordo com o esperado, Donkey Kong ou algum de seus familiares deverá aterrizar nos consoles N64 em novembro de 98 e, segundo com as especulações, deverá ter uma ambientação totalmente 3D.

MACACOS ME MORDAM!

O seriado de desenho feito em computação gráfica do Donkey Kong Country já pode ser visto nas TVs à cabo do Brasil pela TVA nos canais HBO e HBO2. Já está em negociação a possibilidade do seriado chegar as redes normais, estreando numa emissora de grande porte como Globo, SBT, Bandeirantes, etc.

ERRAMOS

Edição 19

No Dr. Xurros, o X-Aprovado é de Corrida/3D e NÃO de Esporte.

Na matéria do Worldwide Soccer 98, foi o Tafu quem avaliou.

Na matéria do Sonic R a nota do gráfico é 5 estrelas.

O Dr. Xurros esqueceu de dizer que as notas da X agora variam entre 1 e 5 estrelas.

No GameXPress, o nome correto da matéria 'O mês da mancada?' é, na verdade, 'O mês da Macacada'.

TIRANDO DÚVIDAS

Tem gente afirmando para os videoGAMERS que o próximo console da Sega (agora nomeado Katana) terá 128-Bits... e a história NÃO é bem assim!
Até agora a Sega disse que a base do sistema será a CPU: SH-4 Expands SuperH RISC fabricado da empresa NEC... e esse processador tem apenas 64-Bits. O Sega Saturn, por exemplo, utiliza mais que um processador de 32-Bits no sistema, mas isso NÃO aumenta seus Bits, apenas distribui melhor suas funções... assim, mesmo que o "Katana" use vários SH-4 Expands SuperH RISC ele terá 64-Bits... e só pra fechar o bico: a verdade está na X!

CRISE NA SEGA

O ano de1998 promete e já mostra ser um ano cheio de grandes mudanças na Sega dos EUA. Uma das primeiras medidas da empresa está sendo na administração que, cortando os gastos, despediu 30% dos funcionários da empresa.
Outra medida que está sendo tomada, mas NÃO pela empresa, é a retirada de todos os jogos do Saturn dos estoques das lojas. Com a crise do console, vários grandes magazines norte-americanos estão vendendo CDs originais à preços que variam entre 5 e 10 dólares.

VOCÊ SABIA

NFL Quaterback Club 98, futebol americano para Nintendo 64, desenvolvido pela Iguana Entertainment, foi o 1º jogo de esporte a utilizar alta-resolução nas partidas de videogames... a maioria dos outros games de esporte NÃO utiliza recursos gráficos com resolução boa para baratear a produção.

OS MELHORES DE 1997

Assim como acontece com os filmes, o videogame também mostra que tem seus campeões... e a X descola os X-perts de 1997, os destaques do mundo dos videogames no ano que passou e as disputas por categoria. Confira!

Melhor Videogame do Ano
1º - *PlayStation*
2º - *Nintendo64*
3º - *Saturn*

Melhor Jogo do Ano
1º - *GoldenEye 007 (Nintendo64)*
2º - *Diddy Kong Racing (Nintendo64)*
3º - *Final Fantasy VII (PSX)*

Melhor Jogo do Nintendo 64
1º - *GoldenEye 007*
2º - *Diddy Kong Racing*
3º - *Star Fox 64*

Melhor Jogo do PlayStation
1º - *Final Fantasy VII*
2º - *Tomb Raider 2*
3º - *Colony Wars*

Melhor Jogo do Saturn
1º - *Sonic R*
2º - *Duke Nukem 3D*
3º - *Saturn Bomberman*

Melhor Jogo de Arcade
1º - *Sega Super GT*
2º - *Marvel Super Heores Vs. Street Fighter*
3º - *Virtua Fighter 3*

Melhor Jogo de Computador
1º - *Quake 2*
2º - *Tomb Raider 2*
3º - *Command & Conquer: Red Alert*

Melhor Jogo de Computador Via Internet
1º - *Quake 2*
2º - *Diablo*
3º - *X-Wing Vs. TIE Fighter*

Melhor Jogo Multiplayer
1º - *GoldenEye 007 (Nintendo64)*
2º - *Saturn Bomberman (Saturn)*
3º - *Star Fox 64 (Nintendo64)*

Melhor Jogo de Tiro em 1ª Pessoa
1º - *GoldenEye 007 (Nintendo64)*
2º - *Turok: Dinosaur Hunter (Nintendo64)*
3º - *Duke Nukem 64 (Nintendo64)*

Melhor Jogo de Nave
1º - *Colony Wars (PSX)*
2º - *Star Fox 64 (Nintendo64)*
3º - *Nuclear Strike (PSX)*

Melhor Jogo de Esporte
1º - *International Superstar Soccer 64 (Nintendo64)*
2º - *Goal Storm 97 (PSX)*
3º - *Worldwide Soccer 97 (Saturn)*

Melhor Jogo de Corrida
1º - *Diddy Kong Racing (Nintendo64)*
2º - *Formula 1: Championship Edition (PSX)*
3º - *Sonic R (Saturn)*

Melhor Jogo de RPG
1º - *Final Fantasy VII (PSX)*
2º - *Wild Arms (Saturn)*
3º - *Shining Of The Holy Ark (Saturn)*

Melhor Jogo de Estratégia
1º - *Command & Conquer: Red Alert (PSX)*
2º - *Command & Conquer (Saturn)*
3º - *Warcraft II: The Dark Saga (PSX)*

Melhor Jogo de Ação
1º - *Tomb Raider II (PSX)*
2º - *Crash Bandicoot 2: Cortex Strikes Back (PSX)*
3º - *Castlevania: Shympony Of The Night (PSX)*

Melhor Jogo de Quebra-Cabeça
1º - *Saturn Bomberman (Saturn)*
2º - *PaRappa The Rapper (PSX)*
3º - *Tetrisphere (Nintendo64)*

Melhor Jogo de Luta
1º - *Dead Or Alive (Saturn)*
2º - *Soul Blade (PSX)*
3º - *Mace: The Dark Age (Nintendo64)*

UM JOGO ANIMAL!

Banjo & Kazooye, com previsão de lançamento mundial para o dia 27 de Julho, está sendo MUITO aguardado pela mídia internacional e, ao que parece, pode ser o jogo do N64 mais vendido da história... e NÃO é pra menos, a Rareware, produtora dos sucessos GoldenEye 007 e Diddy Kong Racing entre outros, diz que Banjo & Kazooye é seu maior projeto... já estando em desenvolvimento a quase 2 anos.

Na versão demo, a bruxa feia Grunhilda pergunta a seu caldeirão quem é a pessoa mais linda, charmosa e gostosa de todo o mundo... e o caldeirão diz que é Piccolo, a namorada do urso Banjo. Depois disso,

a malvada bruxa dá um sumiço na namorada de nosso amigo e Banjo chama seu amigo, Kazooye, um pássaro engraçado... e aí começa a aventura!

Segundo os programadores são necessárias, em média, 15 horas para terminar a aventura - dentro de 9 mundos GIGANTES repletos de desafios e segredos. Os 6 cenários 'provisórios' são: Mumbo Mountain, uma montanha cheia de segredos e inimigos estranhos; Treasure Trove Cove, uma praia lindona, cheia de efeitos visuais fantásticos; Clanker's Cavern, uma baleia mecânica que serve de depósito de lixo ambulante da bruxa; Bubble-Gloop Swamp, um pântano perigoso de se andar; Mad Monster Mansion, a mansão de um monstro maluco; e Gobi's Valley, um ensolarado e extremamente perigoso deserto.

Há várias coisas que tornam aventura interessante... o visual detalhadíssimo, a movimentação dos personagens, os cenários gigantes, poderes especiais que transformam Banjo em outros animais, itens pra coletar e solucionar quebra-cabeças, músicas e sons ambientes MUITO bem feitos... enfim, são várias coisas bem legais... e a X descola uma 'palhinha' pra galera ir curtindo o próximo jogo da Rareware e ir se preparando... confira!

VOCÊ SABIA

No Japão, a Nintendo tem um satélite particular chamado "ST. Giga". Essa 'máquina estelar' é utilizada em conjunto com um aparelho (NÃO sabemos o nome, desculpem!) que, encaixado no SuperFamicom (SuperNES nos EUA e Brasil), permite partidas via 'OnLine', semelhante ao que vemos hoje com os 'modens' e Internet.

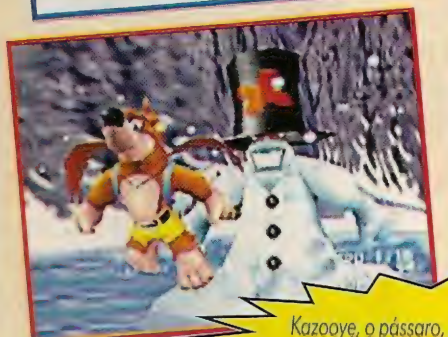
Esse sistema é bem antigo e exclusivo do Japão... NÃO havendo possibilidades de ser adotado no resto do mundo... entretanto, ao que parece, a história do N64DD será diferente a Nintendo pretende disponibilizar outro satélite para uso exclusivo do sistema... mas desta vez em escala mundial! Assim a galera de todo o planeta poderá fazer 'downloads' e entrar em partidas 'Multiplayer' contra feras de tudo quanto é lugar... UAU!

TIRANDO DÚVIDAS

Pois é, galera! Depois da revista de maluco, agora fizeram uma enrolAÇÃO ao falarem sobre o N64DD... nossa concorrente disse que o disquete do aparelho terá 64 Megabytes (perfeito!), mas depois disse que os CDs têm 650 Megabytes (isso tá errado!). Pra fugir dessas mancadas e aprender tudo certinho sobre N64DD, CDs e outras coisas o jeito é ficar na X!

Mundos GIGANTES e ricos em detalhes aguardam Banjo e Kazooye...

Banjo pode se transformar em outros animais pra superar os desafios da aventura...



Kazooye, o pássaro, põe suas asinhas pra fora da mochila e carrega Banjo pelos céus...

Cyberbots

DICA: O botão X é o 'canhão' do robô, soltam tiros ótimos pra manter distância.

DICA: Segurando os botões Ataque 1 e Ataque 2 a barra do especial enche e pode-se soltar golpes especiais.

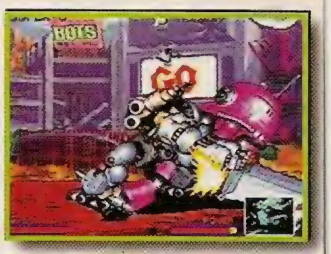
DICA: Lembre-se que TODOS os robôs possuem um desses golpes: ↓↘→+Ataque ou →↓↘+Ataque.

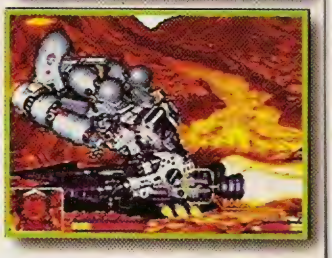
DICA: Contra o chefão final, evite uma aproximação maior e solte tiros à distância... só aproxime-se quando tiver certeza que pode entrar um 'combo'.

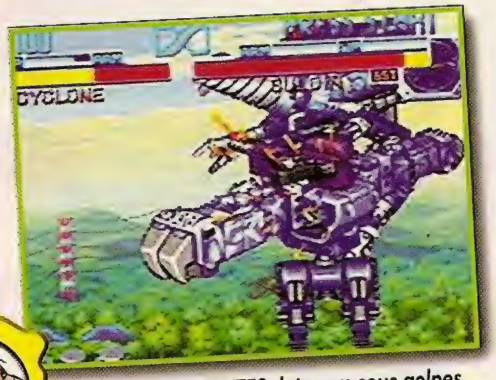
DICA: Contra um robô defensível, troque os 'combos' e varie os golpes e posições.

Cyberbots

Pancadaria tecno-japonesa envolvendo robôs gigantes em batalhas explosivas. Tendo à disposição 8 'lutadores-pilotos', cada um podendo escolher entre 12 robôs gigantescos, pode-se contar com magias, mísseis, raios laser, bombas e todo um arsenal bélico bastante pesado... além disso, os campos de batalha são cavernas, cidades, estações militares, florestas. Apesar de NÃO ser grande coisa, os fanáticos por robôs devem conferir.







Os robôs GIGANTES detonam seus golpes especiais por arenas e arrebentando tudo!

Gráfico	★★
Música	★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Capcom
Estilo	Luta / Versus / 2D
Fases	9
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

* 1 CD / Continue / Controle Digital

www.capcom.co.jp

G-Police

DICA: Use o radar pra procurar inimigos, recursos ou mesmo construções.

DICA: Aproxime-se dos inimigos por trás. Isso evita ataques à sua 'nave patrulha' e ainda possibilita o elemento surpresa.

DICA: Nas perseguições, mantenha seus oponentes à vista mas, se perdê-los da tela, guie-se pelo radar e parta para a busca.

DICA: Ao encarar veículos mais perigosos, procure manter uma distância segure e ataque apenas de longe.

DICA: Alguns inimigos procuram se misturar aos cidadãos... fique atento!

G-Police

Na pele de Jeff Slater, patrulheiro da G-Police, a polícia do futuro, seus objetivos são vingar a morte de sua irmã e resolver os mistérios envolvendo grandes corporações, máfia, contrabando, espionagem e toda uma gama de crimes pesados. Pra enfrentar tudo isso, pode-se contar com bombas de 1 tonelada, raios laser, mísseis teleguiados... tudo o que for necessário pra exterminar a escória da galáxia das ruas de Callisto... você está pronto?

Vasculhando por cenários 3D, o policial terá MUITO trabalho pela frente... da hora, meu!

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Psygnosis
Estilo	Nave / Tiro / 3D
Fases	51
Jogadores	1

* 2 CDs / Controle Analógico ou Digital / Cartão de Memória

www.gpolice.com
www.psygnosis.com

NBA Action 98

Arrebentando no garrafão, as partidas trazem atletas de tamanhos variados, texturas mais perfeitas, mais movimentos aos jogadores e até inteligência artificial... tornando os eventos mais reais! Nas quadras, todos os 29 times da NBA e 2 All-Stars completam-se com 340 atletas diferentes... além da opção pra criar seu próprio jogador. Nas jogadas: enterradas, bloqueios, pontes aéreas, passes de costas... tudo na maior agitação!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Sega Sports
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 10 simultâneos

* 1 CD / Controle Analógico ou Digital / Cartão de Memória / Multi-Tap

www.tectoy.com.br
www.segasports.com

Um dos melhores basquetes dos 32-Bits... visual, movimentação e diversão sempre!

TAFU

NBA Action 98

DICA: Na opção 'Passing Tag Graphics', programe os passes pra errar menos.

DICA: Após o arremesso, troque o jogador (botão B) e, debaixo da cesta, dê o pulo normal (botão C) ou agressivo (botão A) pra ganhar rebotes.

DICA: Use o turbo (botão X) nos ataques... mas lembre-se de evitar as faltas de ataque.

DICA: Chegue pelos lados pra roubar a bola (botão A) mais fácil.

DICA: Entre no 'Game Presentation' e desligue os 'Action Replays', 'In-Game Movies' e 'Player Introductions' pra acelerar as partidas.

NBA Live 98

Enterrando no aro, à disposição TODOS os times, atletas e estádios da NBA. Esbanjando no visual, os jogadores têm físicos diferentes e ganharam novos movimentos nos dribles, enterradas, passes, arremessos, etc... um 'Show'! Também há várias opções legais e modos diferentes pra jogar basquete... até disputas de 3 pontos e opção pra criar jogadores! Aumentando a agitação, além do narrador, foram acrescentados comentaristas... Yeah!

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Eletronic Arts
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 8 simultâneos

* 1 CD / Controle Digital / Cartão de Memória / Multi-Tap

www.ea.com
www.easports.com

Cheio de detalhes, há opções de todos os tipos... enriquecendo bastante as partidas.

TAFU

NBA Live 98

DICA: Use os botões ■ e ▲ pra driblar a defesa adversária e invadir o garrafão.

DICA: Na disputa nos arremessos de 3 pontos, pegue a bola (botão R1), segure e solte o arremesso com o jogador no alto (botão ●).

DICA: Pra ajudar na defesa, acostume-se a usar rápido a roubada (botão ■) e o rebote (botão ▲).

DICA: A enterrada é eficiente... chegue correndo (botão R1) e, dentro do garrafão, pule pra encravar (botão ●).

DICA: Procure fazer jogadas rápidas e permaneça em movimento pra dificultar a defesa inimiga.

XFLASH

Rampage: World Tour

DICA: Destrua rápido o prédio, subindo até o topo e usando ↓+soco repetidamente.

DICA: Preste atenção à pontuação... procure comer o máximo de pessoas e destruir o mais rápido os prédios para um bom desempenho.

DICA: Para destruir apenas um andar do prédio, pendure-se do lado e aperte chute rapidamente.

DICA: Entre a demolição de um prédio e outro, no caminho, pra faturar pontos, solte alguns ataques e voadoras.

DICA: Para destruir os carros da parte inferior da tela ou comer humanos, aperte ↓+soco.

Spawn: The Eternal

DICA: Aqui estão alguns 'combos': ■, ✖, ●; ●, ●, ●; ▲, ✖, ●; ✖, ✖, ✖; ▲, ●, ▲; ▲, ■; ✖, ●.

DICA: A qualquer momento da partida, para usar seus poderes infernais e recuperar as energias, segure L1+L2... mas NÃO gaste tudo!

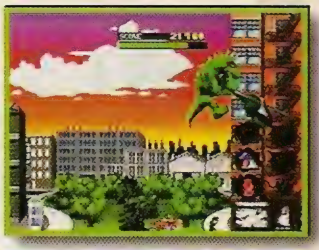
DICA: Durante as lutas, pra trocar a arma, aperte R1+R2.

DICA: Lembre-se que para usar as 'Spheres' você precisa estar equipado com a capa.

DICA: Há MUITAS passagens secretas escondidas pelos cenários. Pra achá-las, procure por botões nas paredes e quebre os tudo o que encontrar pelo caminho.

Rampage: World Tour

Controlando os monstros Lizzy, George e Ralph, seu objetivo é invadir a cidade e destruir o que puder. Para isso, pode-se comer humanos, explodir aviões, esmagar carros, derrubar prédios... enfim, causar pânico. Apesar do estilo simples, o sadismo da aventura é um atrativo à parte e, além disso, há fases de bônus, estágios escondidos, poderes, itens, movimentos especiais para se defender dos ataques humanos e várias outras surpresas.



Destruir é a chave do sucesso... defenda-se quado puder e quebre tudo o que aparecer.

Gráfico	★★
Música	★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★
Fabricante	Midway
Estilo	Ação / 2D
Fases	130
Jogadores	1 a 3 simultâneos

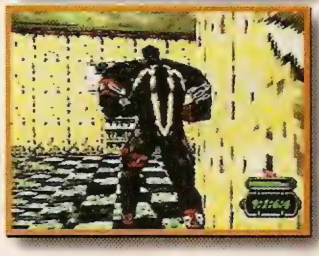
• 1 CD / Cartão de Memória / Continue / Multi-Tap

www..midwway.com

SANSÃO

Spawn: The Eternal

Baseado nos quadrinhos de Todd McFarlane, interpretando Al Simmons, um tira honesto que foi assassinado, sua única forma de voltar ao mundo foi vendendo sua alma ao diabo. Agora, com poderes infernais, sua tarefa é banir demônios e pessoas com almas decadentes da Terra. Pra isso, além dos poderes, Spawn precisa desvendar quebra-cabeças e, é claro, descer o cacete nos condenados - todos com inteligência artificial... a aventura é fraca!



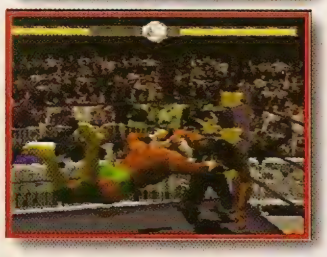
Nas lutas a visão muda e Spawn, o soldado do inferno, pode soltar golpes especiais...

Gráfico	★★
Música	★
Desafio	★★
Diversão	★★
Controle	★★
Fabricante	Sony Interactive
Estilo	Luta / Ação / 3D
Fases	33
Jogadores	1

• 1 CD / Cartão de Memória / Continue / Controle Digital / Password

www.spawn.com
www.scea.sony.com

SANSÃO



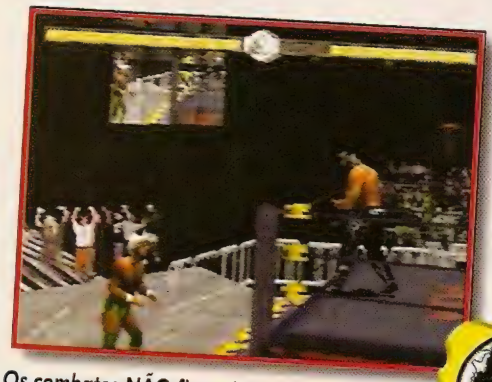
WCW Nitro

Agora é cacetada! Nessa maravilhosa competição de luta-livre pode-se escolher entre personagens famosos como Hollywood Hulk Hogan, Macho Man Randy Savage, Kevin Nash, no total de 64 bruta-montes, vários deles secretos. Nas lutas, cada malandro tem mais de 30 golpes diferentes. Pra arrebentar, há 3 modos de batalha: 'Tournament', 'Exhibition', 'Tag Team'... todos agitadíssimos por músicas das bandas White Zombie e Korn... Porrada!

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	THQ
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4 simultâneos

1 CD / Controle Digital / Multi-Tap

www.thq.com
www.wcwwrestling.com



Os combates NÃO ficam limitados à arena e a pauleira é acompanhada de um telão.

XFLASH

WCW Nitro

DICA: Pra vencer fácil, fique lutando fora do ringue e, com o tempo acabando, derrube o adversário e volte pra dentro.

DICA: Contra grandões, aplique golpes de longe e, de surpresa, tente agarrá-lo e derrubá-lo rapidinho.

DICA: Ataque o oponente enquanto ele está no chão, cansado e tudo mais... lembre-se de usar as cordas e até o corner como arma.

DICA: Bata bastante até o adversário cansar e agarre-o com uma 'chave'.

DICA: Nos combates em grupo, troque de jogador quando seu atleta estiver cansado.

Zap! Snowboarding Trix 98

Mostrando agressividade nas montanhas de neve, essa competição de 'Snowboarding' traz 3 modos: 'Race', 'Practice' e 'Free'. Nas corridas e provas, além de velocidade nas descidas, pode-se conferir derrapagens, saltos e manobras radicais... mostrando toda sua habilidade nos controles. Apesar de trazer apenas 3 personagens e 4 cursos, há 'provas' especiais só para realizar saltos, descidas em 'Slalom' e até atalhos no meio das pistas.

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★
Fabricante	Ponyon Canon
Estilo	Esporte / 3D
Fases	10
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

1 CD / Cartão de Memória / Controle Digital

www.playstation.com

Descidas de ladeiras no maior gás, rock forte na orelha e manobras nervosas. YEAH!

Zap! Snowboarding Trix 98

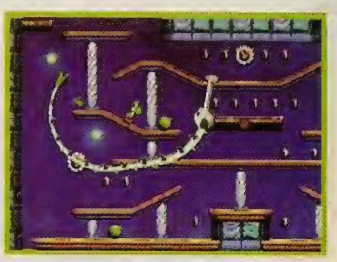
DICA: Aqui vão manobras simples pra iniciar: ↓↓+✖, ↑↑+✖, ↑←+✖, ↓←+✖, ↓→+✖, ↑→+✖.

DICA: Pra ir bem nas curvas, segure rapidamente L1 naquelas à esquerda e R1 à direita.

DICA: Quando estiver no "ralfpipe", para pular mais alto e ganhar tempo nas manobras, chegue próximo às bordas e aperte ✖.

DICA: Pra ultrapassar os adversários e derrubá-los, aproxime-se pelas laterais traseiras e toque nas pranchas dos coitados.

DICA: Cuidado com os adversários, pois podem dar fechadas e jogá-lo pra fora da pista.



YOSHI'S STORY

LÍNGUAS PRA QUE TE QUERO!

Yoshi precisa estar com a língua em dia para enfrentar seus desafios e, apesar de NÃO ser tarado, o dino mete a língua onde puder. Como objetivo, é preciso encontrar 30 frutas em cada fase, procurando apanhar os corações gigantes que estão escondidos pelos cenários... outra X-aventura!

O Plano de Bowser

Chegou a vez dos dinos mostrarem seu espírito de aventura. O malvado bebê Bowser, transformou a 'Ilha dos Dinossauros' num livro de figuras, aprisionando os pequenos Yoshis num mundo 2D. Agora, pra salvar a pele da galera e seu mundo, os Yoshis precisam encontrar a 'Super Árvore da Alegria' e recuperar os corações encantados... mas acontece que Bowser pretende atrapalhar ao máximo os dinossauros e colocou todos seus capangas à procura deles... a encrenca está começando.

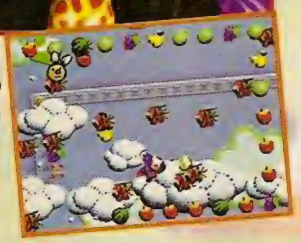


Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Nintendo
Estilo	Plataforma / 2D
Fases	24
Jogadores	1

* 128 Mega / Controle Analógico / Bateria Interna / Treme-Treme

www.nintendo.com
www.nintendo.com.br

FASE 1-1

1ª tela - Bata no chão pra passar pelo elefante de pijama.
2ª tela - Solte seu cachorro e siga-o até o coração.

FASE 1-2

1ª tela - Prossiga até achar um 'Switch' da bolha '?', suba as nuvens e pegue o coração.
2ª tela - Destrua as caixas e encontre o 'Shy Guy' fantasma.

FASE 1-3

1ª tela - Suba pelas bolas vermelhas.
2ª tela - Suba as nuvens e abaixe-se para fugir da bola que rebate.
3ª tela - Passe o vaso de desafio e, nas nuvens, estoure o bolha '?' achando o coração.

FASE 1-4

1ª tela - Suba as plataformas com hélices, pegue a sombrinha e desça devagar.
2ª tela - Suba as bolas vermelhas e detone as bolhas '?'. Saindo do vaso do desafio, siga à esquerda e suba até o coração.

FASE 2-1

1ª tela - Nas cavernas, ao encontrar o cachorro, pule esmagando à frente dele pra achar o coração. Mais à frente, engula Lakitu e suba com a nuvem pra encontrar um vaso.
2ª tela - Destrua as pedras pra achar o 'Shy Guy' fantasma. Seguindo por cima, bem à direita, caia e entre à esquerda pra achar um vaso com desafio.

FASE 2-2

1ª tela - Na lava, fique no osso pra descer e apanhar o coração.
2ª tela - Pra alcançar o coração, dê o pulo com forcinha. Depois, siga até o cano azul pra encontrar um desafio. Então, saindo do bônus, espere o osso abaixar para pegar o coração.

FASE 2-3

1ª tela - Chegando próximo ao coração, empurre a caixa azul até o canto, suba e pule forçando. Depois, no buraco, mantenha a esquerda e use a 'força' pra entrar no cano. Descendo, pule esmagando um pouco à frente do cachorro, suba e pegue o coração. Contra o monstro de meleca, use as 'explosões' dos ovos.

FASE 2-4

1ª tela - Siga pela direita, use as plataformas e vá à esquerda. No alto, suba à direita pra achar o coração.

FASE 3-1

1ª tela - Suba até o alto e detone a bolha '?' pra encontrar o coração.
2ª tela - Após a revoada de inimigos, entre no vaso.
3ª tela - Entre no cano vermelho e pule à direita da flor da esquerda pra encontrar um coração. Voltando, suba no dragão e prossiga.
Mestre - Contra o mestre bochechudo, encoste e engula seus pedaços bem rápido.

FASE 3-2

1ª tela - Suba o máximo à direita até achar o coração e dê volta por cima para pegá-lo.
2ª tela - Use as penas pra encontrar o coração e entre no vaso.
3ª tela - Equilibre-se nas bolas e suba até a mola. Pule pra direita e apanhe o coração.
Mestre - Engula os pássaros e procure o bicho transparente para acertá-lo de jeito.

FASE 3-3

1ª tela - Na neve, siga pelos caminhos do cachorro pra achar o coração. O outro coração está dentro das pedras azuis.
Mestre - Engula os bichos pra atirar, fugindo dos espinhos e baforadas.

DICA: Nos pulos, segure o botão e aperte ↑ é pra subir mais alto.

DICA: Pra finalizar uma fase só é preciso apanhar 30 frutinhas.

DICA: Segure o C← pra lançar os ovos com precisão.

DICA: Procure pelas frutas sorteadas na roleta, pois elas dão mais energia.

DICA: Procure pelas margaridas pra renovar suas energias.

FASE 3-4

1ª tela - Gire a 'roda gigante' para direita até ver o coração.
2ª tela - Detone a bolha '?' nas pedras pra descolar o coração. Em frente, após a 2ª centopéia, pegue a bolha '?' pra achar outro coração.
Mestre - Engula os 'lixos' que caem e ataque a boca do safado.

FASE 4-1

1ª tela - No 'labirinto', após o 'Switch' do cano, na saída, desça à esquerda, pule à direita e force a subida à esquerda, achando o coração. Depois, descendo quase tudo, use a 'flor de ovo' direção superior direita até o coração. Agora, lá embaixo, destrua as pedras, entre no cano, caia pra esquerda e entre noutro cano pra achar o coração.

FASE 4-2

1ª tela - No início, a bolha '?' esconde um coração. Em frente, encontre outro coração nas almofadas da água.
2ª tela - Cuidado com o peixe engolidor. Após o 2º peixe azul, na plataforma perto d'água, pule forçando pra alcançar o coração.

FASE 4-3

1ª tela - Evite as plantas carnívoras.
2ª tela - Subindo pelas plataformas, procure a bolha '?' pra achar o coração.
3ª tela - Use a bola pra chegar ao vaso do final. Agora, após outra planta carnívora, use a bola pra alcançar o coração.

FASE 4-4

1ª tela - Amasse o monstro pra pegar o coração. Em frente, amasse o monstro vermelho próximo à seta e siga por baixo até o vaso. Desça e, após o 'Miss Warp', siga à esquerda, amasse o monstro e pegue o coração.
2ª tela - Na 2ª tina, detone a bolha '?' nos cactos e pegue o coração.

FASE 5-1

1º tela - Na descida do peixe de espinhos, siga por baixo à esquerda pra achar o coração.
2º tela - Tome cuidado com o 'lombrigão' branco e siga até o cano no final.
3º tela - Na encruzilhada, siga por baixo e depois à esquerda pra achar um coração.

FASE 5-2

1º tela - Prossiga até a água e, quando escutar o coração, siga por baixo, passe a concha e vire à esquerda.
2º tela - Após o desafio, pule esmagando à frente do cachorro, encoste no final e, quando travar nas abelhas, atire na bolha '?' pra pegar o coração.

FASE 5-3

1º tela - Após a escada e carinhas de bastão, ligue 'Switch' e pegue o coração à esquerda.
2ª tela - Após o 3º 'Miss Warp', entre duas barras, dê um pulo esmagador e suba as nuvens. Em frente, suba na nuvem próxima ao chão e siga à direita até achar o coração.

FASE 5-4

1º tela - Na ponte de pedras, outro navio pirata. Atire na 3ª pedra pra achar o coração.
2º tela - Suba pelas aves até o topo da tela e siga em frente até o coração.

FASE 6-1

1º tela - Atenção às lâminas e, ao subir a escada, siga à esquerda pra achar o coração.
2º tela - O coração está bem no final do caminho.
3º tela - Nos rolos, passe devagar e, após o 1º esmagador, caia após o 1º rolo. Lá embaixo, siga à direita e suba a plataforma para achar o coração.

FASE 6-2

1º tela - No início, à esquerda, passe agachado pela serra e, no alto, pule pra subir na bola vermelha. Entrando na porta, atire no bicho voador do meio e descole a chave. Saindo da porta, entre no cano.
2ª tela - Pegue a sombrinha, caia devagar e ache o coração à esquerda. Lá embaixo, no cano, entre na porta de fechadura.
3ª tela - Próximo ao 3º 'Miss Warp', suba na barra debaixo e prossiga.
4ª tela - Após o desafio, pule esmagando à frente do cachorro e ache o coração no alto.

FASE 6-3

1º tela - Pra detonar os fantasmas, ataque e vire de costas.
2ª tela - Acione o 'Switch' e suba rápido pra pegar o coração. Indo pela porta à esquerda, suba pelos fantasmas pra achar o coração. Na parte inferior da tela principal; à direita, após as armadilhas, uma chave; pela esquerda, a chave está no início.
Porta Esquerda - Siga devagar, pois há armadilhas no escuro.
Porta Direita - Use os fantasmas pra passar pelos buracos.

FASE 6-4

1º tela - Suba no dragão e vá para a porta do final.
2ª tela - Cuidado com a lava e, após subir um pouco, detone a bolha '?', destrua a pedra pra abrir caminho e detone outra pedra pra alcançar o coração. Agora, passe o buraco onde a lava desce, siga à direita, passe 2 canos, suba as plataformas e atravesse o corredor de lava. Depois, seguindo à direita, espere a lava cair e corra.

BOWSER KOOPA

Equipe-se na árvore e derrube os espinhos do teto no sacana. Se preferir, acerte as 'explosões' dos ovos no pilantra. No segundo ataque, desvie dos pulos, pegue as bombas que caem e, quando o safado pular por cima, mire e solte uma bomba na bunda do coitado... YESSS!

DICA: Procure pelos 'Miss Warps', bichinhos gordinhos que ficam dormindo, pois funcionam como pontos de gravação e teletransporte.

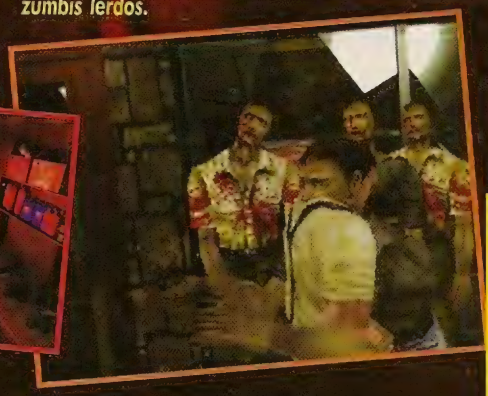
DICA: Engula as flores de ovo pra lançar Yoshi pra longe. Segure a direção oposta ao local desejado e depois na direção correta junto com o botão de tiro.

RESIDENT EVIL 2

O TERROR ESTÁ VOLTANDO!

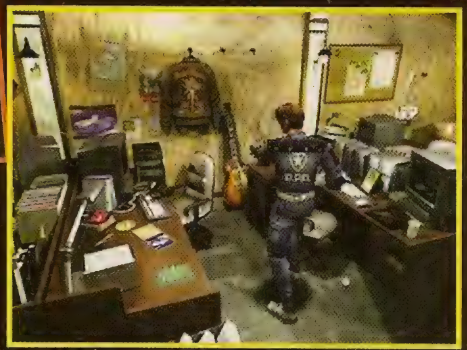
Após Chris Redfield e Jill Valentine arrebentarem a mansão dos zumbis, todos achavam que o terror do 'vírus T' havia passado mas, no entanto, sob segredo, a corporação Umbrella continuou suas pesquisas e criou o "vírus G', ainda mais letal. Agora, passados 2 meses, Racoon City revive o terror e com zumbis espalhados por toda a cidade. Então, na pele do jovem policial Leon Kennedy ou da gatinha Claire Redfield, irmã de Chris, sua tarefa é desvendar outra trama perigosa e, se possível, sobreviver.
Trazendo MUITO mais recursos que a versão original, a aventura está maior, há 4 finais diferentes, apresentações em 'CG', comandos ágeis, mais detalhes visuais, mais falas, mais armas... ação e terror como nunca se viu antes!

DICA: Economize munição! Passe desviando dos zumbis lerdos.



DICA: Na versão demo, matando TODOS os zumbis, aparece a arma 'SparkShot'! Vale experimentar também na versão original!

DICA: Organize os itens dentro do baú e só carregue o necessário, deixando espaço de reserva.



DICA: Escolhendo a opção C do controle, com a mira automática, pode-se descobrir os zumbis vivos. Pra isso, vire para um lado e aperte a mira. Se o herói girar para o zumbi ele está 'vivo'!

DICA: A aventura NÃO termina ao finalizar o 1º CD... é necessário gravar o 1º final no 'Memory Card', carregar o 2º CD e, só então, terminar novamente pra ver o 'Gran Finale'!

DICA: Nos combates, pra recarregar mais rápido, abra a tela dos itens e recarregue!

DICA: Ao enfrentar Tyrant, o chefão da 1ª versão, use o 'Grenade Launcher' ou a 'Magnum'.

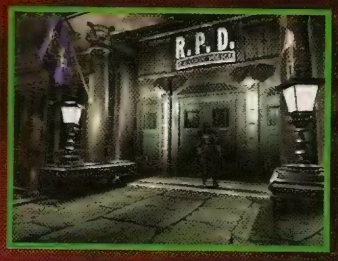
AGENTE-X

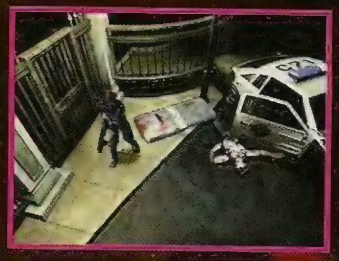
Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★

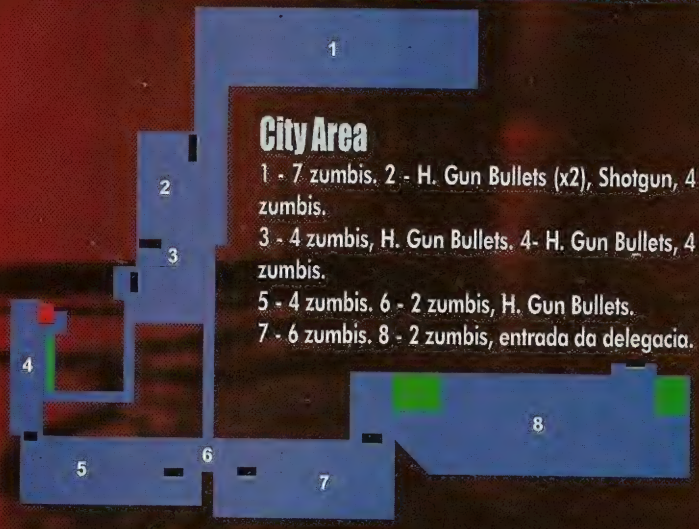
Fabricante	Capcom
Estilo	Ação / Quebra-Cabeça / 3D
Fases	?
Jogadores	1

• 2 CDs / Cartão de Memória / Controle Analógico e Digital

www.capcom.com
www.residentevil2.com

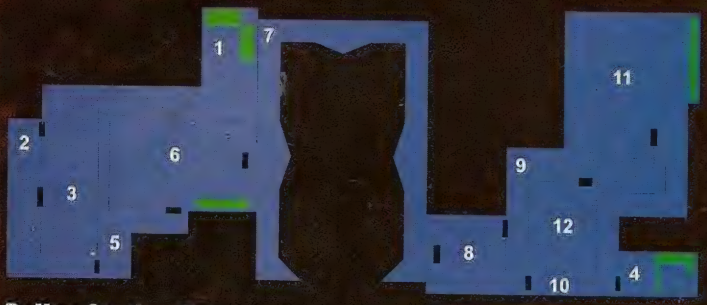






City Area

1 - 7 zumbis. 2 - H. Gun Bullets (x2), Shotgun, 4 zumbis.
3 - 4 zumbis, H. Gun Bullets. 4- H. Gun Bullets, 4 zumbis.
5 - 4 zumbis. 6 - 2 zumbis, H. Gun Bullets.
7 - 6 zumbis. 8 - 2 zumbis, entrada da delegacia.



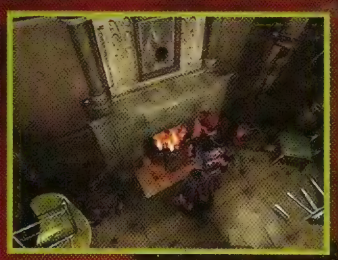
Police Station 2F

1 - Estátuas (coloque-as sobre os botões das paredes OPOSTAS e pegue a Red Jewel), H. Gun Bullets.
2 - 3 zumbis.
3 - H. Gun Bullets, F-Aid Spray, Pista, Unicorn Medal, encontro com Claire Redfield.
4 - Green Herb.
5 - Use a Spade Key pra entrar. 5 zumbis, H. Gun Bullets, Escrivaninha (use a Small Key e pegue a H. Gun Parts - combine isso com a Hand Gun e transformará sua arma na C. Hand Gun).
6 - Red Herb. PUZZLE: suba as escadas e caia por trás da prateleira. Aperte o botão. Vá até as estantes da esquerda e coloque-as pra a direita (right) uma vez cada. Pegue o Bishop Plug (pedra com Claire).
7 - 4 zumbis, escada pra o 1º andar. (Mais tarde haverá um Licker).
8 - Small Key, pista, Ink Ribbon, Máquina de Escrever, Báu.
9 - 2 zumbis, helicóptero pegando fogo.
Combine o Plastic Explosives com o Detonator. Use os dois na parede quebrada ao lado do helicóptero. Siga até a sala do Chief Irons. Pegue a Heart Key na mesa, as pistas na cadeira e mexa o quadro pra encaixar as três pedras (Eagle, Snake e Jaguar). Na sala ao lado, encontre uma pista, um F-Aid Spray e Sherry.
10 – Corvos.
11 - Caixa d'água (use Valvle Handle pra apagar o fogo do helicóptero), H. Gun Bullets.
12 - Estátuas (use Red Jewel e pegue o King Plug ou pedra com Claire), Shotgun Shells, Ink Ribbon, Diamond Key.

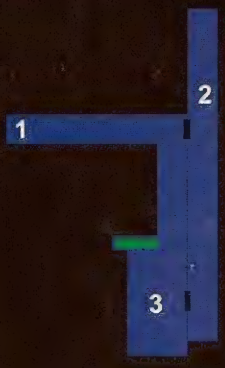
Police Station 1F

DICA: Ao chegar aqui, entre na 2ª porta à esquerda, converse com o policial ferido e pegue o Blue Card Key.

1 - H. Gun Bullets, Ink Ribbon, Máquina de Escrever, Computador (use o Blue Card Key), Estátua (use o Unicorn Medal e pegue a Spade Key).
2 - Escrivaninha (use uma Small Key pra pegar H. Gun Bullets), Baú, Pista.
3 - Caixa de força (use o Cord aqui, e as janelas se fecharão), 1 Licker, 1 Green Herb.
4 – Nada.
5 - Pista, H. Gun Bullets, quadro (use o Lighter pra pegar a Red Jewel).
6 - 4 zumbis, 2 Green Herb.
7 - Ink Ribbon, H. Gun Bullets, Máquina de Escrever, Baú, Tanque de revelação de filmes (revele os filmes aqui).
8 - 6 zumbis, 1 Green Herb.
9 - 4 zumbis, Red Herb.
10 - Small Key.
11 - 5 zumbis, Ink Ribbon, Green Herb, Cofre (senha 2236/Shotgun Shells e mapa).
12 - 2 Green Herb.
13 - Use a Spade Key pra entrar. Pista, Ink Ribbon, H. Gun Bullets, Crank.
14 - Use a Diamond Key pra entrar. 6 zumbis, filme fotográfico, Shotgun Shells.
Use o Lockpick no armário do fundo e pegue os Plastic Explosives.
15 - Green Herb, pista, H. Gun Bullets, policial ferido (chumbo nele!), Heart Key.
Pegue o Detonator aqui.
16 - Use a Diamond Key pra entrar. Cord, F-Aid Spray, Rook Plug (pedra com Claire), licker.
17 - Use a Heart Key pra entrar. 2 Green Herb, caixa de força (se NÃO usou o Cord na sala 3, use aqui!), Shotgun Shells.
18 - Use a Club Key pra entrar. Ink Ribbon, Shotgun Shells, pista, Magnum.
19 - Use a Club Key pra entrar. Filme fotográfico, quadro. PUZZLE: coloque fogo no aquecedor com o Lighter. Vá até as estátuas aperte os botões na ordem: meio, direita, esquerda. Vá até o quadro e pegue o G. Cogwheel.

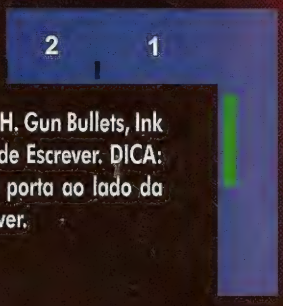


Police Station 3F

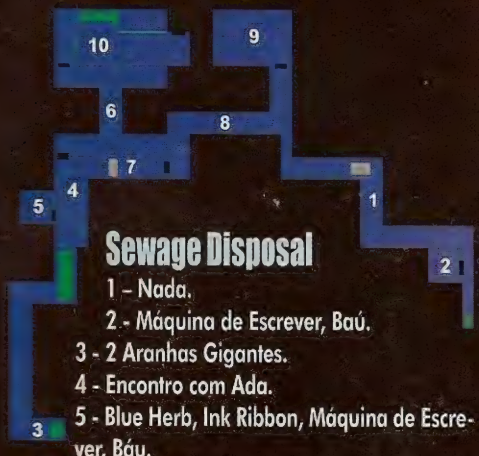


1 - Nada.
2 - Nada.
3 - Um buraco na parede (use Crank), controle do relógio (use G. CogWhell), Knight Plug (pedra com Claire), buraco na parede (desça por ele).

City Area



1 - 4 zumbis.
2 - Valvle Handle, H. Gun Bullets, Ink Ribbon, Máquina de Escrever. DICA: Não tente abrir a porta ao lado da máquina de escrever.

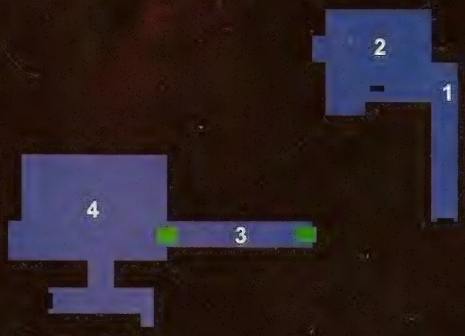


Sewage Disposal

1 - Nada.
2 - Máquina de Escrever, Baú.
3 - 2 Aranhas Gigantes.
4 - Encontro com Ada.
5 - Blue Herb, Ink Ribbon, Máquina de Escrever, Báu.
6 - Use 4 Plugs no painel da parede, mate o monstrão (de preferência com Machine Gun).
7 - (Controlando Ada), nada.
8 - 2 cães, Shotgun Shells.
9 - Mapa, Club Key. PUZZLE: desça até o tanque, escale a caixa da esquerda. Desça pelas costas dela e empurre a caixa do lado. Escale a caixa de volta e empurre-a pra o canto. Ajeite a caixa que você empurrou pra o meio. Volte e empurre a última caixa até o canto, formando uma ponte. Volte e aperte o botão pra liberar água. Use a ponte.
10 - Encontro com Ada.

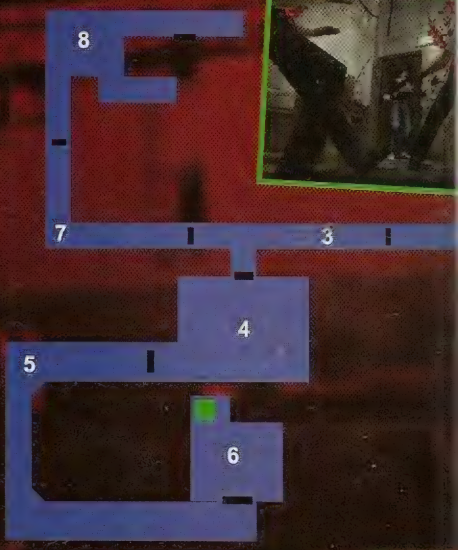
Police Station B1

1 - 3 cães, painel de leitura (use Red Card Key pra destrancar a porta).
2 - Mapa, painel de controle de energia (use 'up', 'up', 'down', 'down', 'up') e reative o painel de leitura da sala 1. Green Herb.
3 - Red Herb, entrada pra o Sewage Disposal.
4 - Green Herb, furgão pra ser empurrado, encontro com Ada Wong.
5 - H. Gun Bullets.
6 - Entrada pra o Sewage Disposal (use Manholer Opener na tampa do esgoto), Red Herb, 2 cães.
7 - Green Herb, Blue Herb, Manhole Opener, encontro com Ben.
8 - Use a Club Key pra entrar. 5 zumbis, Red Card Key.
9 - Shotgun Shells, 2 H. Gun Bullets, Machine Gun, Side Pack.
DICA: você pode pegar os dois itens, mas é bom deixar um (de preferência a Machine Gun) pra Claire (quando gravar o jogo e carregar o CD dela).



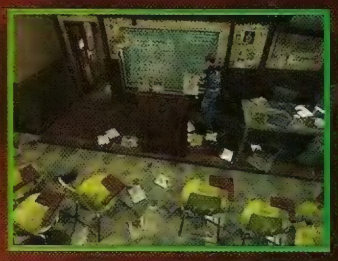
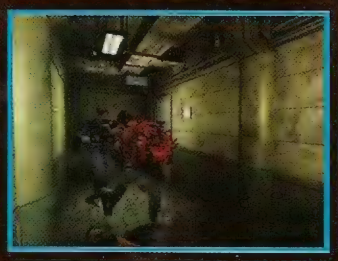
Sewer B1

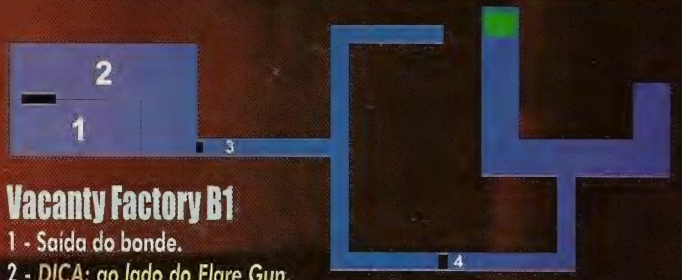
1 - 2 Blue Herb.
2 - Pista, H. Gun Bullets, F-Aid Spray, Ink Ribbon, Máquina de Escrever, Baú, Armário (Empurre-o pra encontrar a passagem secreta. Use o Lighter nos lampiões e ache Shotgun Shells e Magnum Bullets).
3 - Baratas Gigantes.
4 - Encontro com Anette, Pista, Eagle Medal.



Sewer B2

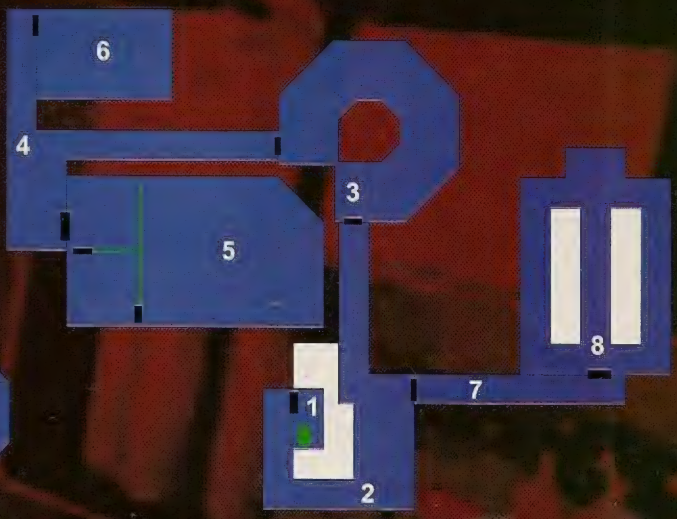
0 - Passagem com munição (veja sala Sewer B1 2).
1 - Encontro com Anette, mapa.
2 - Com Ada, suba pelas escadas atrás de Anette; Wolf Medal, Shotgun Shells, 2 Aranhas Gigantes.
3 - 2 Aranhas Gigantes, cachoeira (use Wolf Medal e Eagle Medal no painel pra desligar a água e passar).
4 - Blue Herbs (são infinitas, mas só podem ser usadas aqui), ponte (use Valvle Handle pra fazê-la descer, máquina de escrever, 2 Green Herb, Shotgun Shell.
5 - Uma lagartixa metida à Godzilla (ou seria o contrário?). Tiros de 12 nela (uns 10 dão).
DICA: Corra pelo corredor e, quando o bichão te seguir, corra até o cilindro de gás e solt-o. O crocodilo irá segurar o cilindro de gás na boca... dê um tiro pra explodir tudo!
6 - Encontro com Ada.
7 - Nada.
8 - H. Gun Bullets, Shotgun Shells, painel de controle do bonde (quando for atacado use Shotgun no braço do inimigo).



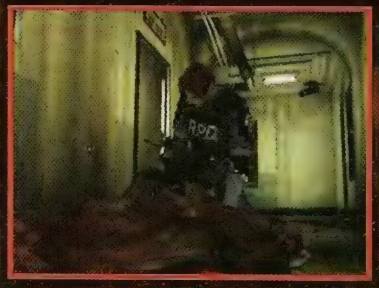
Vacanty Factory B1

1 - Saída do bonde.
2 - DICA: ao lado do Flare Gun, procure no canto da parede a chave W. Box Key. Flare Gun (use o Lighter nele).
3 - 4 zumbis, Shotgun Parts.
4 - 5 zumbis, 2 Green Herb.



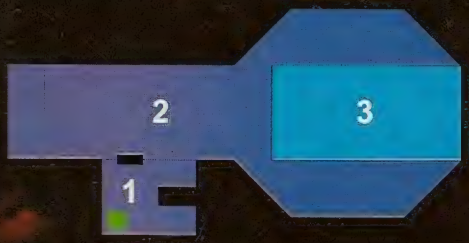
Laboratory B5

1 – Nada.
2 - 2 lickers, 3 Green Herb, computador (use o MO Disk). Aparece outro Licker e alguns zumbis.
3 - Máquina de Escrever, Baú.
4 - Red Herb.
5 - Armário (Use W. Box Key e pegue Magnum Parts), 5 zumbis, Lab Card Key, Ink Ribbon.
6 - Use o Lab Card Key pra entrar. Vespa Gigante, computador (User Name GUEST). A sala NÃO é utilizada nessa partida.
7 – Nada.
8 - Botão do elevador, último chefe (use Magnum e Machine Gun).



Laboratory B4

1 – Nada.
2 - Green Herb, Shotgun Shells, Magnum Bullets, Ink Ribbon, Máquina de Escrever, Baú.
3 - Aparelho (use Main Fuse), encontro com Ada e Anette.
4 - Use o Lab Card Key pra abrir a porta. A porta da esquerda NÃO é utilizada nesta partida.
5 - F-Aid Spray, Fuse Case, Control Box (use Fuse Case e obtenha o Main Fuse).
6 - Painel pra checar identidade (NÃO é utilizado nessa partida).
7 - 2 Bicho-Planta na ida, 2 na volta (mate-os com Flamethrower).
8 – 2 Pista, Flamethrower, Computador (ative Anti-B.O.W. Gas Sprinkler), Blue Herb Infinita (igual à sala Sewer B2 4), planta na parede (use Flametrower e entre no buraco).
9 - 2 lickers, Ink Ribbon, 2 Shotgun Shells.
10 - Bicho Planta, 2 Green Herb.
11 - F-Aid Spray, Magnum Bullets, 5 zumbis, MO Disk.

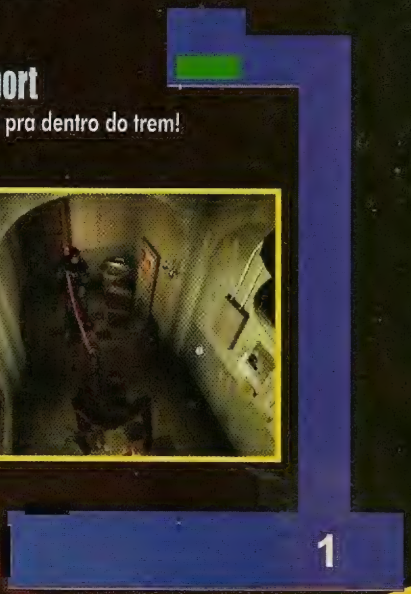


Vacanty Factory 1F

1 - Ink Ribbon, Shotgun Shells, Magnum Bullets, F-Aid Spray.
2 - H. Gun Bullets, painel de controle (use C. Panel Key pra ativar).
3 - C. Panel Key, Willian Birkins (arregace-o com a Magnum... 9 tiros).

Transport

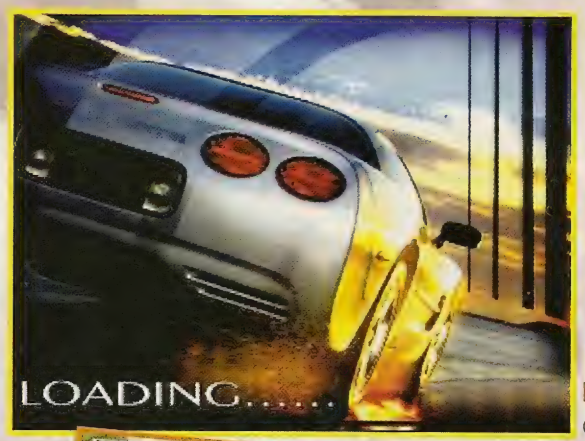
1 - Corra pra dentro do trem!

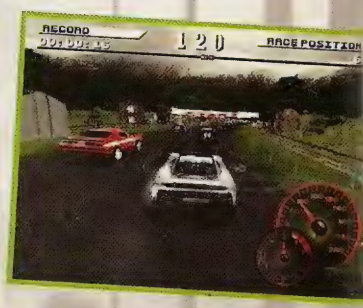


TEST DRIVE 4

Pé no Acelerador

A clássica série de corridas Test Drive volta arrasando. Trazendo estilo e velocidade, as competições possuem carros como Dodge Viper, Cobra, Jaguar, Corvette... e vários outros, no total de 14, seguindo à linha possante. Após apertar os cintos, pode-se encarar campeonatos, competições contra o relógio e até uma 'racha animal' onde 2 carros percorrem uma reta lado a lado... Yesss!

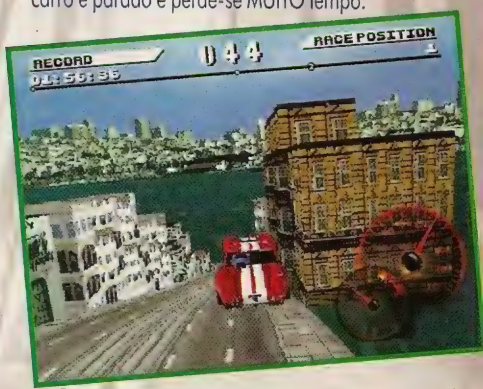




DICA: Nas ultrapassagens, lembre-se que os adversários são pilantras e adoram dar fechadas... tente fazê-los rodar, batendo na lateral traseira e jogando-os pra fora do caminho.

DICA: Usando o câmbio manual, deixe para trocar a marcha apenas quando o conta-giros estiver no vermelho, usando toda a potência do veículo.

DICA: Atenção aos carros de polícia... quando ultrapassá-los em alta velocidade, mantenha o ritmo para aumentar a distância pois, do contrário, seu carro é parado e perde-se MUITO tempo.



DICA: Na opinião da X, o melhor e mais equilibrado dos carangos é o 'Cobra', pois possui bastante aceleração e velocidade final.

DICA: Tome cuidado no momento das ultrapassagens e NÃO deixe que os adversários toquem em sua traseira quando seu carro estiver um pouco à frente dos malandros... senão seu destino será rodar e bater!

DICA: Quando largar, NÃO fique acelerando seu carango. Deixe para pisar no acelerador apenas quando a contagem terminar. Feito isso, a velocidade de saída será MUITO maior.

DICA: Nas curvas, cuidado com a velocidade! A melhor maneira de prosseguir com sucesso é reduzindo a velocidade ou mesmo usando derrapadas para encarar os traçados mais difíceis.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Pitbull Syndycate
Estilo	Corrida / 3D
Fases	6
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

1 CD / Controle Analógico e Digital / Cabo de Link / Cartão de Memória

www.accolade.com

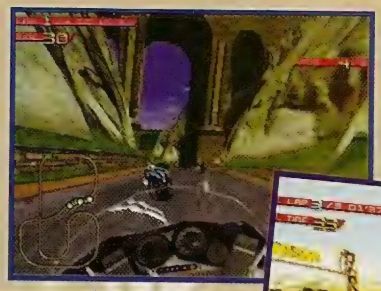
Correndo Feito Louco!

Para ralar no asfalto é preciso malandragem. Assim, durante as provas, é necessário fugir de viaturas policiais, buzinar, correr na contra mão, fechar adversários - com inteligência artificial... loucura de diversão!

Já as pistas, há curvas fechadas, retas longas, rampas, pontes e tráfego nos 2 sentidos... percorrendo locais como Inglaterra, Suíça, Estados Unidos, Japão, etc... um jogo superior!

ADRENALINA NAS MOTOCAS

YESSS! A sensação de liberdade é incomparável... uma experiência fantástica! Para rasgar pelas 10 pistas - que vão desde montanhas e desfiladeiros até a própria Muralha da China - pode-se optar entre os estilos 'suberbike' ou 'motocross'... mostrando características diferentes nos vários aspectos da máquina... um barato!



DICA: Várias vezes, nas curvas pouco acentuadas, basta desacelerar para completar o traçado.

DICA: Nas curvas bem fechadas, procure frear antes ou chegar derrapando para diminuir a velocidade... depois é só redirecionar sua moto na pista.

DICA: Empinar a moto pode ser legal para 'aparecer' ou mesmo comemorar uma boa colocação mas, no entanto, no meio das provas, evite empinar sua motoca para NÃO sofrer acidentes.

DICA: Nas ultrapassagens, tome bastante cuidado para NÃO bater nos adversários... perder o controle da moto em alta velocidade é perigoso.

Moto Racer

DICA: Os setores cheios de curvas geralmente são ótimos... pois atrasam os adversários. No entanto, nas grandes retas, os inimigos correm bastante... aí o negócio é acelerar ao máximo e queimar o chão.

ACELERANDO ATÉ O VERMELHO!

Trazendo pilotos com inteligência artificial, o desafio para chegar na frente é ampliado e, apesar de possuir várias manobras - inclusive empinar a moto - sua habilidade será levada ao extremo, sendo normal o uso de derrapagens e saltos nas provas.

Apresentando gráficos 3D detalhados e bastante velocidade, a diversão é garantida... podendo-se escolher entre enfrentar 23 competidores de uma vez, disputar contra o relógio ou mesmo desafiar um amigo.

DICA: Nos saltos, enquanto estiver no ar, aproveite para endireitar a posição de sua moto, alinhando-a de acordo com o traçado da pista.

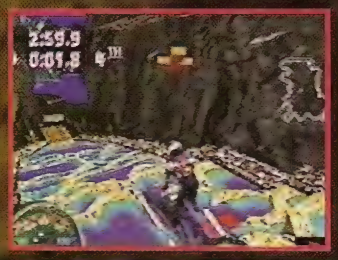
DICA: Fique ligado nas diferenças dos terrenos. Conforme o tipo de pista sua moto pode ficar mais sensível aos comandos ou mesmo tornar o controle mais rígido.

DICA: Deixe os adversários pra trás... quando se aproximarem para tentar ultrapassar, tente fechá-los ou mesmo arremessá-los pra fora.

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★
Fabricante	Delphine Software
Estilo	Corrida / 3D
Fases	10
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

1 CD / Controle Analógico e Digital

www.easports.com
www.mracer.com



JetMoto2

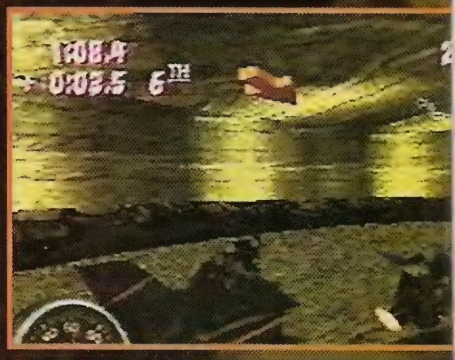
DICA: Na largada, use o botão de turbo para não sair em desvantagem e acelerar bastante... mantendo-se bem colocado entre os mais apressados.

CORRENDO ONDE PUDER

Trazendo pistas novas essa competição vai deixá-lo maluco. As máquinas, um tipo de 'Jet Ski' flutuante, correm pra caramba e encaram os mais diversos tipos de terrenos e obstáculos. Assim, para chegar na frente, as 'motocas' encaram rios, praias, geleiras e até cidades no meio do terremoto... Ahhh!

ACELERE NO MÁXIMO!

O desafio no comando das 'motos flutuantes' é grande e as provas dos campeonatos são cheias de perigos. Assim, pra ralar, os percursos contam com buracos, curvas fechadas, túneis, rampas bastante inclinadas e até 'loopings' ANIMAIS... deixando sua máquina de cabeça para baixo! Pois é, galera, pode-se contar com 10 pilotos corajosos e encarar adversários com inteligência artificial... cada um trazendo regulagens diferentes na máquina e esquentando o motor de adrenalina... YEAH!



DICA: Geralmente, quando próximo aos 'Check Points', pintam rampas ou inclinações no caminho. Nesses locais, tome cuidado para NÃO pular alto demais e acabar se esborrachando.

DICA: Fique atento aos postes de energia rosados. Ao avistá-los, acelere ao máximo e aperte o botão de agarrar para realizar uma curva com traçado perfeito.

DICA: Para manter alta a aceleração de sua máquina, um toque no botão de turbo é o suficientes... NÃO adianta ficar segurando o comando.

DICA: Na opinião da X, a melhor configuração do controle é a 'Crossover'. Escolha-a na tela de opções e confira!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Singletrac
Estilo	Corrida / 3D
Fases	12
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

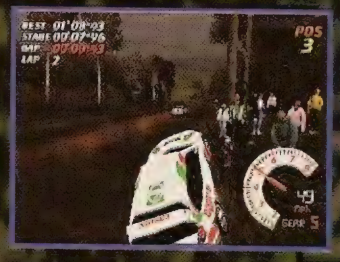
1 CD / Controle Analógico e Digital / Cartão de Memória / Continue

www.sony.com
www.singletrac.com

DICA: Para fazer as curvas mais fechadas sossegado, desacelere sua máquina e auxilie com os comandos do L2 e R2.

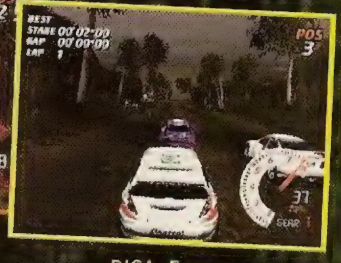
DICA: Durante os saltos MUITO altos, sua moto sofre influência das correntes de vento e pode acabar inclinando MUITO. Nessas horas, para NÃO se esfolar, endireite sua motoca usando os botões L1 e R1.

DICA: Na opinião da X, para os iniciantes nessa competição alucinante, a pilota 'Vampeera' é a melhor escolha, pois é bastante equilibrada em todos os quesitos.



Jogo Rápido

As competições de rally podem dar trabalho até pra feras no volante, pois exigem reflexos rápidos e precisão. No entanto, apesar do controle difícil, há bastante realismo e o co-piloto ajuda bastante. Pode-se encarar os modos 'Arcade', 'Championship' e 'Time Trial'... todos com 'hard-rock' para acompanhar as aceleradas, derrapagens e capotagens... uma doidera legal!



DICA: Faça as curvas sempre por dentro, evitando as laterais da pista para NÃO entrar numa seqüência de capotagens.

DICA: Nos momentos em que for fazer uma ultrapassagem, preste atenção para NÃO bater. Como as pistas são perigosas, qualquer desequilíbrio no carro pode significar uma capotagem ANIMAL!

NEED FOR SPEED V-RALLY

LAMA E VELOCIDADE

A melhor série de corridas entra na lama do 'rally' trazendo pistas fechados e de difícil acesso... além de variações no clima e horário, apresentando provas com sol, neve, chuva, neblina e ainda dia ou noite... demais!

Para encarar a lama, poeira e adversários com inteligência artificial, os pilotos podem escolher entre 11 carros preparados, tendo como opção máquinas como Peugeot 106, Citroen Saxo, Mitsubishi Lancer EV4, etc.

DICA: Quando estiver correndo no escuro ou na neve, mantenha uma velocidade segura ao entrar nas curvas... qualquer erro aqui pode tornar-se um acidente.

DICA: Para evitar rodadas, quando o problema iniciar, coloque o direcional para o lado oposto à frente do carro.

DICA: Mantenha sua colocação a todo custo, fechando o caminho dos adversários que tentarem ultrapassar se necessário.

DICA: Nas curvas, além do auxílio feito pelo co-piloto, aparecem as setas com a dificuldades dos traçados: nas verdes, tire o pé do acelerador; nas amarelas, pise no freio; nas vermelhas, puxe o freio de mão.

DICA: Após acostumar-se com o traçado, procure ver os limites das curvas, freando o mínimo possível para prosseguir pelo trajeto sem batidas.

DICA: Para manter-se bem nas pistas, siga as linhas brancas do meio das pistas de asfalto ou, se estiver num terreno pior, guie-se pelo carro à frente.

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Infogrames
Estilo	Corrida / 3D
Fases	42
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

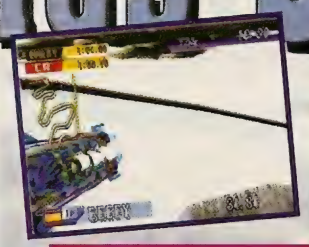
1 CD / Controle Analógico e Digital / Cartão de Memória / Continue

www.easports.com
www.infogrames.com

NAGANO WINTER OLYMPICS '98

Férias nas Montanhas

Yeah! Nagano 98 promete um clima 'refrescante' e 12 (13 no PSX) modalidades olímpicas de competição... assim, pode-se encarar provas de esqui, snowboard, trenó, patins no gelo, etc. As competições são acirradas e é preciso habilidade e velocidade nos comandos. Então, galera, há vários motivos - além da diversão - pra entrar em Nagano 98... dá até pra fazer inveja ao vizinho, dizendo que foi esquiar no exterior!



JOGOS OLÍMPICOS GELADOS

Nagano é o nome da cidade japonesa onde foram realizados os Jogos Olímpicos de Inverno de 1998, um evento realizado de 4 em 4 anos de MUITA popularidade entre os países de clima frio.
Pois é, moçada, o esquema é semelhante ao das olimpíadas 'comuns' e os atletas quebram recordes e conquistam medalhas... a diferença fica nas provas que são bem diferentes e características do clima gelado.

TAFU

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★
Fabricante	Konami
Estilo	Esporte / 3D
Fases	12(N64)-13(PSX)
Jogadores	1 a 4

* 128 Mega / 1 CD / Controle Analógico e Digital / Cartão de Memória / Multi-Tap

www.konami.com

As Provas

Alpine Skying - Downhill: Desça rápido pelas bandeiras e use o A nas curvas fechadas.
Alpine Skying - Giant Slalom: Desça em ziguezagues pelas bandeiras e use o A nas curvas fechadas.
Sky Jumping - K90 ou K120: Segure A e ↓ antes de saltar e, depois, solte os comandos e use o analógico para regular a altura... usando o B na aterrissagem.
Snowboard - Giant Slalom: Passe à direita das bandeiras azuis, à esquerda das vermelhas e use o A nas curvas fechadas.
Snowboard - Halfpipe: Digite rápido os comandos mostrados na tela antes das manobras... os mais complicados valem mais.
Curling: Deixe suas peças próximas ao centro e empurre as outras pra longe.
Luge - Single: Na largada, alterne L e R e, depois, use o controle para NÃO capotar.
Bobsleigh - Four-man: Na saída, aperte rápido o A e, próximo à linha, aperte o B rápido para pular no 'trenó'. Depois, use o controle para manter sua altura sempre baixa.
Speed Skating - 500m ou 1500m: Alterne o L e R num ritmo em torno de 1 segundo. Aproveite as curvas para descansar e NÃO queime a largada.
Freestyle Skiing - Aerial: Na rampa, aperte rápido o A e prossiga com os comandos mostrados na tela... as manobras mais complicados valem mais. Aperte o B na aterrissagem.

PaRappaTheRapper

O "Rap" do cachorro louco!

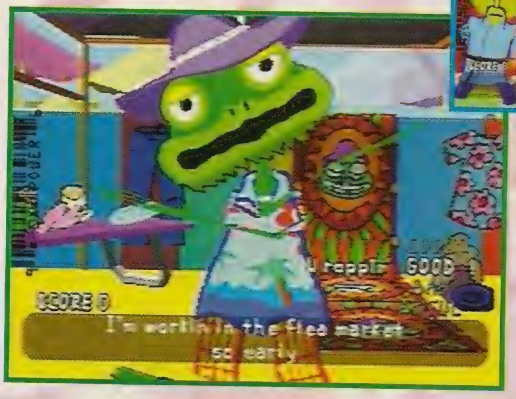
Yeah, man! Em ritmo de 'hip hop', PaRappa, um cachorro que canta 'Rap', mostra porque os cães são os melhores amigos do homem.
Numa aventura original, interpretando PaRappa, o saco de pulgas ambulante, é preciso enfrentar as dificuldades no dia-a-dia de um pobre cão, brincando com seus amigos - PJ Berri, Sunny Funny e Katy Kat - e encarando as 'aulas' dos professores de 'Rap' de toda a cidade... só malandros e estranhos!

DICA: *Sua tarefa é digitar os comandos no momento em que aparecem na tela. Assim, para NÃO dançar e acabar desafinando a música, fique com os dedos próximos aos botões utilizados e seja rápido nos controles.*

DICA: *Caso esteja achando as seqüências de botões MUITO difíceis, para facilitar sua vida de cão, anote os comandos em um papel, treine bastante e, depois, quando estiver preparado, vá lá para dar um 'show' aos adversários.*

DICA: *Fique ligado às notas recebidas pelo desempenho nas canções... só entram no...*

...'freestyle' aqueles que realmente forem bons e tiverem boa aceitação pelos desafiantes.



DICA: *Como o jogo é pequeno, para aumentar a diversão, lembre-se de brincar no 'freestyle' após detonar um estágio em boas condições.*

Língua de sogra canina

Durante sua aventura, PaRappa se mete em enrascadas e, para livrar-se delas, precisa cantar... provando o ditado: "Quem canta seus males espanta".
Pois é, galera! Acontece que a tarefa NÃO é fácil; PaRappa precisa seguir os comandos conforme são mostrados na tela, encarando vários 'rappers' malucos - com canções e estilos variados... um desafio osso duro de roer!

DICA: *PaRappa precisa enfrentar vários inimigos diferentes mas, no entanto, a melhor maneira de encarar os desafios é deixar de lado o visual das cenas e se concentrar apenas nas legendas que mostram os desenhos dos botões.*

DICA: *Acostume-se ao ritmo de cada um dos adversários de PaRappa - NÃO adianta apenas ser ágil. Sua prioridade é acompanhar a música conforme o ritmo cantado, acostumando-se ao estilo de cada um dos desafiantes.*

Gráfico	★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Sony
Estilo	Quebra-Cabeça / Filme
Fases	6
Jogadores	1

1 CD / Controle Digital / Continue / Cartão de Memória

www.scea.sony.com
www.playstation.com

ONE

Um homem, uma solução, um estado de mente!

No futuro, 40 anos à frente, John Cain desperta num pequeno quarto e descobre que seu braço foi transformado numa espécie de canhão tecnológico, tornando-o um soldado perfeito. Agora, para salvar sua pele e descobrir quem foram os sacanas que o fizeram de cobaia, nosso amigo precisa de fúria para acelerar sua produção de adrenalina e aumentar seu poder de fogo... ANIMAL!

OVERDOSE DE ADRENALINA E FÚRIA!

O objetivo é a destruição. Assim, arregaçando de uma vez, John usa canhões laser, mísseis teleguiados, lança-chamas e até uma espécie de "Bomba de Nervos" - quando está bastante furioso.
Pois é, acontece que o futuro é a maior dureza e será preciso atravessar cidades, arranha-céus, montanhas, cavernas, túneis de metrô, fábricas e até laboratórios submarinos... uma 'Overdose' de ação!

DICA: Para atirar e manter-se imóvel, segure ▲ e direcione seu ataque.

DICA: Aperte SELECT pra trocar a mão utilizada e carregar mais armas.

TRABUCO

DICA: Com a energia cheia, segure o botão I para soltar a 'Smart Bomb'.

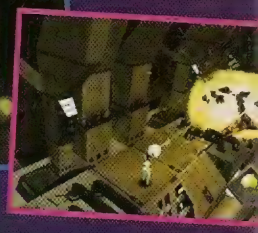
DICA: Use o salto duplo (botão ✖, 2 vezes) para alcançar locais mais distantes.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Visual Concepts
Estilo	Ação / 3D
Fases	6
Jogadores	1

1 CD / Controle Analógico e Digital / Cartão de Memória / Continue / Password / Treme-Treme

www.ascgames.com



1ª FASE

Fuja dos ataques do helicóptero, pule as pedras e preste atenção aos buracos e plataformas ruídas. No final, na sala grande, fique no alto e use o tiro fixo nos inimigos.
Mestre: Apenas fuja dos ataques, subindo cuidadosamente e, no alto, detone os barris dos pilares.

2ª FASE

Siga devagar pelos topos dos prédios, acertando os inimigos e naves à distância. Depois, sobre a nave, gire para encontrar os inimigos.

3ª FASE

Nas montanhas, atenção aos saltos. Há vários buracos e plataformas que caem... pule bem da ponta.
Mestre: Atire nos 2 helicópteros e saia de perto na aproximação. Depois, 'chame' os mísseis para a frente e destrua os caixotes de sustentação.

4ª FASE

No metrô, siga pelas laterais. Depois, no trem, gire para encontrar os inimigos.
Mestre: Derrube os caixotes em cima dele e pule sobre os ataques inimigos.

5ª FASE

No laboratório, detone os marcadores amarelos e atenção aos blocos: azuis são seguros; brancos se desintegram; amarelos abrem caminhos temporários.
Mestre: Corra pelos blocos que caem, fugindo dos tiros inimigos e suba os andares sem parar.

6ª FASE

Na fábrica subaquática, nas salas grandes, acerte voadoras nos bichos que grudam nos vidros. Nas plataformas, desça devagar e pegue o ritmo das partes móveis.
Mestre: Destrua os 4 braços inferiores. Depois, acerte voadoras e, quando ele virar, detone a 'bolinha' de trás.

Colony wars

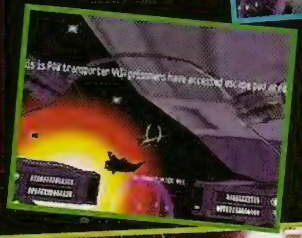
Terra: Centro do Poder

Durante milhares de anos, a Terra foi nosso lar... entretanto, com o avanço da tecnologia, passamos a guerrear contra raças alienígenas... nos tornando tiranos. Agora, restabelecendo a verdadeira humanidade e a paz no universo, as forças rebeldes levantam na maior de todas as guerras já vistas... a guerra das colônias.

O PREÇO DA LIBERDADE

Arrebente as correntes da repressão e envie os ditadores para o inferno. Como membro da força rebelde, além de destreza nos comandos de 6 naves espaciais, é necessário guiar os aliados por 5 sistemas solares, encarando inimigos com inteligência artificial, cinturões de asteróides, frotas estelares e até buracos negros... fantástico!
Nas mais de 70 missões, seu desempenho determina o final da saga... há 5 destinos. O preço da liberdade é caro... e você vai pagá-lo!

DICA: Fique atento às naves inimigas rápidas. Para acertá-las enquanto estão fazendo manobras, NÃO mire em... ...cima... lance seus ataques um pouco mais à frente para os tiros ficarem em seu caminho.



DICA: Para girar a nave mais rapidamente, solte os comandos de impulsão... facilitando bastante as perseguições aos inimigos.

DICA: Usando os armamentos pesados, mísseis, foguetes ou torpedos, deixe os torpedos e foguetes para alvos parados ou bem lentos... já os mísseis, use nos alvos mais rápidos ou naqueles que representam perigo de fogo.

DICA: Em alguns momentos críticos, quando há algum inimigo grande ou mesmo um adversário que precisa ser destruído rapidamente, o míssil é uma ótima escolha (botão ●).

DICA: Diversas naves inimigas possuem escudos de proteção... para destruí-los, comece usando o tiro roxo (anti-reflect) e, depois de arrancar a proteção, finalize com os tiros vermelhos (canhões laser)... NÃO há segredos!

DICA: Quando estiver perseguindo uma única nave, use a 'Scatter-Gun'... o laser de tiro único é rápido e mortal.

DICA: Em alguns casos, quando estiver fugindo de ataques, fique rodando (segurando L2 ou R2) e use a câmera traseira para ajudar nos desvios.

Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Psygnosis
Estilo	Nave / Tiro / 3D
Fases	+ de 70
Jogadores	1

• 2 CDs / Controle Analógico e Digital / Cartão de Memória / Password

www.colonywars.com
www.psygnosis.com

Jogos de PC

DICA: Seu avião possui equipamentos que atingem alvos à quilômetros de distância... use-os para que os inimigos nem saibam o que os acertou!

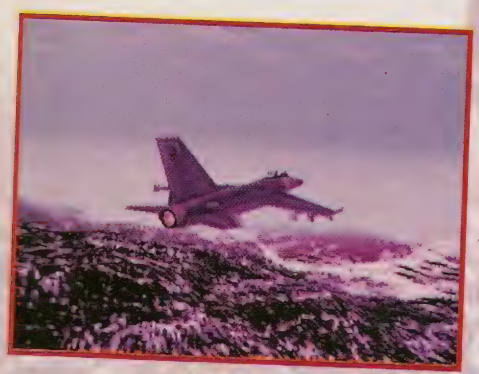
DICA: Apesar de ser construído com materiais especiais e possuir equipamentos que tornam seu avião quase invisível, NÃO de mole para seus adversários e voe baixo pra fugir do radar.

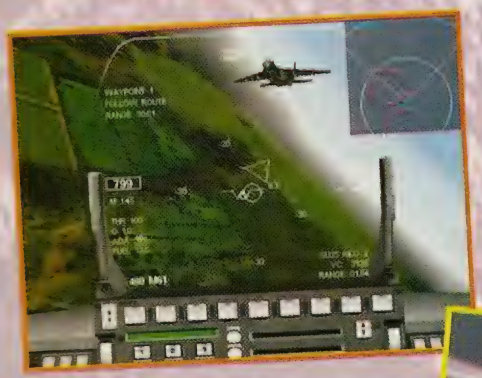
F-22 Raptor

PREPARE-SE PRA DECOLAR NO F-22 RAPTOR

Senhores pilotos, vistam o macacão, coloquem o capacete e corram para suas cabines... F-22 Raptor é o mais avançado caça de combate dos Estados Unidos e tem um simulador à altura - o mais perfeito já desenvolvido! Agora, além de um ótimo simulador pra pilotos solitários, o jogo ganhou força no 'multiplayer', permitindo 8 jogadores em rede, cabo serial ou modem e, acreditem, até 50 jogadores via Internet... incrível!

Como piloto da força aérea norte-americana, seus comandantes o destacam para várias missões, numa área com mais de 300 mil quilômetros quadrados sobrevoando países como Angola, Arábia Saudita, Jordânia e Colômbia. São seis campanhas completas, incluindo uma para treino, ideal para os iniciantes neste tipo de jogo, e dezenas de missões diferentes, ambientadas em cenários de alta definição, que vão se encadeando e formando uma história com começo, meio e fim, onde os objetivos são definidos em função do próprio desempenho do piloto virtual no decorrer do jogo. Para os confrontos com os inimigos, como os caças MIG 31, Fantan, F-7, Tunguska, Havoc e SA-13 Sam Sight, o usuário tem à sua disposição mísseis AIM-120 AMRAAM e AIM-9X Sidewinder, bombas JDAM 1000 e um canhão M61, de 20mm. Além disso, conta com o apoio de outras aeronaves, incluindo o F-117 Night Hawk Stealth Fighter e os helicópteros MH-60K Special Operations e AH-64 Apache.





DICA: Ao encarar alvos terrestres, dê preferência àqueles que fazem parte da artilharia. Assim, após destruir os canhões e lança-mísseis dos sacanas, os inimigos ficarão indefesos.

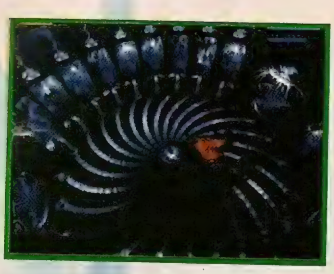
DICA: NÃO seja 'herói' de bobeira! Procure usar a ajuda das aeronaves aliadas pra fortalecer seus ataques.

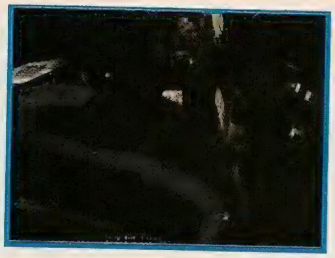
DICA: Quando necessário, trate de proteger seus aliados. Além de um ato de honra, possuir um grupo de apoio pode ser vital para o cumprimento de uma missão.

DICA: Apesar de lentos em relação ao caça, os helicópteros inimigos são um grande perigo.

Configuração Mínima

Micro: Pentium 166MHz ou superior
Memória RAM: 16 MB RAM (32MB recomendados)
Sistema de vídeo: SVGA 256 cores
Drive: CD-ROM de quadrupla velocidade
Sistema/ambiente operacional: Windows 95
Documentação: português
Software: inglês
Categoria: simulador
Fabricante: NovaLogic
Preço estimado: R$ 75,00





DICA: Fique atento aos cantos de tela e passagens... nunca se sabe onde está escondido um extraterrestre... ainda mais porque existem vários diferentes.

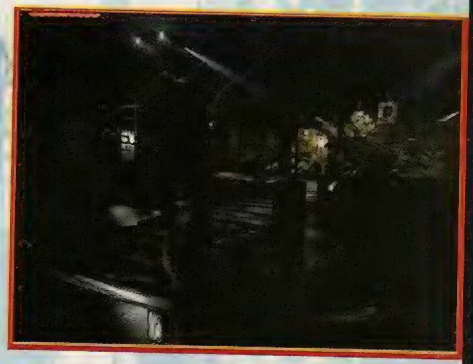
MIB - Man In Black

O Jogo Oficial dos Homens de Preto

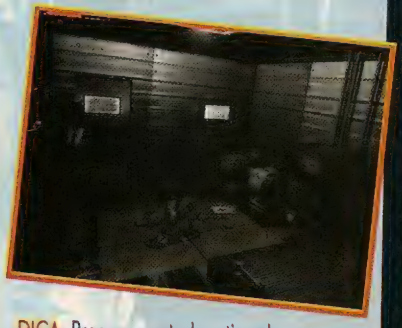
Os Homens de Preto formam um pequeno e seleto grupo de elite, composto por agentes do mais alto nível, responsáveis pela estadia de alienígenas em nosso planeta... a missão deles é manter os ETs em segredo e, se for o caso, combatê-los para salvar a humanidade da extinção e do perigo extraterrestre. Mas NÃO pense que isso é fácil pois, mesmo com os Homens de Preto bem armados, os aliens representam um perigo mortal e podem dar um fim a sua carreira.

Durante sua aventura, será necessário fazer investigações e pesquisas pra desvendar estranhos segredos... envolvendo corporações estelares e MUITA trama. Pra isso, é preciso buscar pistas e remexer cadáveres de ETs, livros, cartas de amor, salas escuras... incluindo todos os tipos de objetos e locais encontrados.

DICA: Tenha munição sempre à mão! Os alienígenas são ferrados e podem representar um grande perigo.



DICA: Ao entrar num local, após conferir sua segurança e ter certeza que NÃO há inimigos, comece a vasculhar minuciosamente em busca de pistas reveladoras.



DICA: Procure por todo o tipo de passagens... às vezes elas NÃO são tão convencionais e necessitam de uma certa paciência pra serem encontradas.

PC SHOTS

Jogos educativos são uma maneira gostosa e divertida para ampliar os conhecimentos em diversas áreas.

Seja no período de férias como nas aulas, os CD-ROMs multimídia são sempre uma ótima alternativa de diversão e até educação... e se tratando de jogos do gênero 'educativo', a empresa Norte-Americana "The Learning Company" - TLC - é raposa velha!

Agora, distribuídos pela Brasoft, os jogos da TLC são encontrados no mercado totalmente traduzidos para o português e, além do mais, chegam com preços bem acessíveis.

Já nas prateleiras, opções para todas as idades, gostos e estilos... entre eles:

- ArtRageous! (R$ 69,00), ideal para liberar o potencial criativo de crianças e adultos. Além de conter centenas de informações sobre história da arte, este CD-ROM permite ao usuário "brincar" com obras de grandes mestres da pintura, como Miquelangelo e Rembrandt, modificando-as à vontade
- Brincando no Sótão da Vovó (R$ 45,00), feito pra criançada que está começando a mexer com o computador e está na fase da pré-escola... o CD-ROM é cheio de surpresas e atividades interativas que envolvem percepção visual e conceitos de linguagem e aritmética.
- A Montanha do Tesouro (R$ 49,00), tendo a matemática por detrás do enredo, traz os usuários mirins para uma aventura contra um cientista louco que pretende dominar o mundo.
- Operação Netuno (R$ 49,00), também com a matemático de 'pano de fundo', leva os aventureiros à viagens ao fundo do Oceano Pacífico.
- Vamos Falar Inglês (R$ 119,00), dá uma aula e tanto e ensina através de um curso interativo as partes de vocabulário, escrita, leitura e até a pronúncia do 'usuário-aluno'... um 'Show' de tecnologia.
- Vamos Praticar Inglês (sem preço definido), estimula e dá um grande reforço àqueles que pretendem melhorar sua fluência no idioma.
- Caminhos Através de Jerusalém (R$ 35,00), leva os usuários por uma excursão virtual tendo encontros históricos com o Rei Davi ou Santa Helena servindo como guia pelas diversas e fascinantes cidades do mundo.
- Exploradores do Novo Mundo (R$ 35,00), trazendo os mais importantes navegadores da história relatando suas viagens e desafios... tudo sobre a época em que viviam e as grandes descobertas entre os séculos XV e XVII.

X-DICAS

Continuando a folia de carnaval, a X descola uma chuva de serpentina com dicas MUITO legais pra manter os leitores em ritmo de festa... a maior e melhor e mais completa seção de truques, macetes e malandragens dos videogames... isso é só na X

CART World Series

CARROS SECRETOS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **PUSHBUTT** no local de seu **nome**. Após **confirmar** seu nome você poderá selecionar vários outros carangos envenenados.

GRAVIDADE ½

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **FLOAT** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

GRAVIDADE

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **FEATHER** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

AUMENTAR GRAVIDADE

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **RAD BRAD** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

CORRIDAS COM 2 VOLTAS LONGAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **GEK** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona "Season Mode".

SÓ RODAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **WHEELS** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

PNEUS GRANDES

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **FAT TIRE** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

CORRIDAS ENSOLARADAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **SUNNYSKY** no local de seu **nome**.

DESLIGAR COLISÕES

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **BANZAI** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona no "Single Race" ou "Season Mode".

INVENCIBILIDADE

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **IMMORTAL** no local de seu **nome**

OBS - Só funciona no "Simulation Mode".

CORRIDAS NOTURNAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **NIGHTRID** no local de seu **nome**

CORRIDAS MALUCAS

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **SPACERID** no local de seu **nome**.

VENCER TODA A SEÇÃO

Vá para o menu de "Creat-A-Driver", criação de pilotos, e escreva **WTFIN** no local de seu **nome**.

OBS - Só funciona no "Season Mode".

Seguidores do Dr. Xurros
Salvador/BA

Bubsy 3D

X-PASSWORDS

Teletransporte - Entre o código XZOOMERKB e, durante a partida, aperte ←+START.

Bernardo B. C. Leite

Diddy Kong Racing

TEMPOS DE DESAFIO

Aqui estão os tempos que você precisa fazer no "*Time Trial*" para que o relógio, *T.T.*, o desafie... confira:

• *Dino Domain*
Ancient Lake - 1:07'00
Fossil Canyon - 1:37'00
Jungle Falls - 1:08'00
Hot Top Volcano - 1:35'00
• *Snowflake Mountain*
Everfrost Peak - 1:53'00
Walrus Cove - 2:10'00
Snowball Valley - 1:13'00
Frosty Village - 1:44'00
• *Sherbet Island*
Whale Bay - 1:19'00
Crescent Island - 1:39'00
Pirate Lagoon - 1:34'00
Treasure Caves - 1:10'00
• *Dragon Forest*
Windmill Plains - 2:22:00
Greenwood Village - 1:46:00
Bolder Canyon - 2:11:00
Haunted Woods - 1:22:00

OBS - Ainda faltam os tempos necessários na "*Future Funland*", o campeonato do espaço.

Fighting Force

INVENCIBILIDADE E SELEÇÃO DE FASES

Na tela de escolha entre os modos pra 1 ou 2 jogadores, segure ←+■+L1+R2 até aparecer a indicação de que o macete deu certo. Feito isso, dentro do '*Options*', aparecerão novas opções.

FIFA: Road To World Cup 98

MODO 'CABEÇA PRA BAIXO' 1

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time da '*Australia*'. Depois, entre a 'palavra' NWODEDISPU (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Agora, as partidas ficarão de cabeça pra baixo!

FIQUE COMEMORANDO

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time do '*Japan*'. Depois, entre a 'palavra' NORIE (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Agora, na tela do '*Round Select*' (*RTWC*), aperte Z+C←+C↑ simultaneamente. Feito isso, pode-se curtir as comemorações.

MODO 'BATATA QUENTE'

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time '*R Ireland*' (*UEFA*). Depois, entre a 'palavra' SPUD (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Agora, seus jogadores precisam tocar a bola rapidamente pra NÃO caírem de bunda.

PAREDES INVISÍVEIS

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time '*Wales*'. Depois, entre a 'palavra' WARREN (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Agora, espalhadas por todo o campo, há paredes invisíveis.

PONTOS ILIMITADOS PARA O JOGADOR

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time '*Vancouver*' (*USA*). Depois, entre a 'palavra' DAVE (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Feito isso, aparecerão pontos ilimitados pra colocar nos jogadores.

DESBLOQUEAR 'ROAD TO WORLD CUP: ROUND 2'

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time '*Japan*'. Depois, entre a 'palavra' YUJI (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Feito isso, a 2ª fase rumo à copa estará aberta.

MODO 'CABEÇA PRA BAIXO' 2

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time da '*Vancouver*'. Depois, entre a 'palavra' TED (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Agora, as partidas ficarão de cabeça pra baixo... mas o placar e os nomes continuam normais.

JOGADORES FANTASMAS

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time da '*Slovakia*'. Depois, entre a 'palavra' LASKO (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Feito isso, seus jogadores se tornarão fantasmas.

JOGADORES INVISÍVEIS

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time da '*SheffieldW*'. Depois, entre a 'palavra' WAYNE (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Feito isso, seus jogadores ficarão invisíveis.

MODO 'PAPEL & LÁPIS"

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time da '*Canada*'. Depois, entre a 'palavra' MARC (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Feito isso, seus jogadores ficarão invisíveis.

MODO 'FRAMERATE'

Entre no '*Player Edit*' e selecione qualquer time. Depois, entre a 'palavra' CATCH22 (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Feito isso, NÃO aparecerá mais o estádio durante as partidas... mas a velocidade dos quadros de animação estará bem melhor, deixando os movimentos lindões.

JOGADORES PEQUENOS

Entre no '*Player Edit*' e selecione o time da '*Vancouver*'. Depois, entre a 'palavra' KERRY (Tudo maiúsculo) no lugar do nome do jogador. Feito isso, seus jogadores ficarão pequenos.

Super Batata Games
São Paulo/SP

WCW Nitro

MUDANDO O 'RINGUE'

Na tela do menu principal, aperte R1, R2, R1, R2, SELECT. Feito isso, aperte SELECT pra trocar os ringues.

LUTADORES DEFORMADOS

Na tela do menu principal, aperte R2, R2, R2, R2, R2, R2, R2, R1, SELECT. Feito isso, todos os lutadores ficarão deformados.

Johnny Pascoal de Alencar
Manaus/AM

XDICAS

G-Police

MUNIÇÃO ILIMITADA

Em qualquer fase, na tela das armas, segure TODOS os botões (menos o ✖) e aperte ←. Se o truque der certo será acionado um som diferente e aparecerá a mensagem *"Mission Cheated"*.

Seguidores do Dr. Xato
Belo Horizonte/MG

K-1: The Arena Fighters

AJUSTANDO A FORÇA

Durante a luta, aperte START para pausar e, em seguida, digite L2, R1, L1, R1, L2, R1. Assim, usando o direcional, pode-se mudar a força de seu lutador e também a do oponente.

CONTROLE UM CHEFÃO

Entra na tela do menu principal e escolha o modo *'Team Battle'*. Agora, na tela de seleção de lutadores, aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, START.

DIRETO NO FINAL

Enquanto o jogo estiver carregando, fique segurando L1+L2+▲+●+← nos 2 controles até que a apresentação comece a aparecer.

TROCANDO AS ROUPAS

Na tela do título, segure L1, L2, R1, R2 até escutar 2 'beeps'. Então, aperte START e tudo estará pronto.

Equipe KCTada
Rio de Janeiro/RJ

Mega Man X4

ARMADURA NEGRA DE ZERO

Na tela de seleção de personagem, deixe o cursor sobre Zero, segure o R e aperte → 6 vezes. Então, solte o R, segure o B e aperte START.

Mariano Ameixas Brandão
Passo Fundo/RS

Fighter's Destiny

CONTROLE 'BORO'

Para poder escolher o mais perigoso lutador com estilo aéreo, *Boro*, da Suíça, termine o jogo na dificuldade *'Easy'*.

TROQUE AS ROUPAS

Pra trocar a cor e os uniformes dos lutadores, segure R na tela de seleção de personagens.

CONTROLE 'ROBERT'

Para acionar esse macete é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus oponentes, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Robert*, o robô. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Fastest Mode'* e detone TODOS os lutadores em menos de 1 minuto.

CONTROLE 'USHI'

Para acionar esse macete é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus oponentes, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Ushi*, a vaca. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Rodeo Mode'* e sobreviva por pelo menos 1 minuto.

CONTROLE 'JOKER'

Para acionar esse macete é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus oponentes, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Joker*, o maluco. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Survival Mode'* e sobreviva por pelo menos 100 lutas... UAU!

CONTROLE 'MASTER'

Para acionar esse macete é preciso terminar o jogo e, depois de detonar seus oponentes, ver se a mensagem do *Master* é sobre obter *Master*, o grande chefão. Então, se tudo estiver dando certo até agora, entre no *'Master Challenge'*, detone todo mundo e o chefão estará à disposição.

Super Batata Games
São Paulo/SP

Last Bronx

CAIA FORA DA ARENA

Dê um pulo de costas em direção à cerca e aperte A+B+C+R simultaneamente. Isso causará um *"Ring Out"*... mas é bem interessante e diferente.

POSIÇÕES DE VITÓRIA

Segure A, B ou C após vencer a luta pra escolher a posição de vitória.

Equipe KCTada
Rio de Janeiro/RJ

Legend of the Mystical Ninja 64

Quando Yoe usa seu *'Blade-Shield'* ela normalmente NÃO pode se mover. Entretanto, se 'VOCÊ' estiver usando a armadura ou escudo do *'Blade-Shield'*, poderá se mover ao ser atacado por um inimigo.

TROCANDO O CABELO

Enquanto *Goemon* estiver usando suas habilidades *'touch-and-go'*, se tiver mais de uma vida, morra pelas mãos de um inimigo e, quando voltar seu cabelo estará dourado. No entanto, se quiser trocar de personagem, o cabelo NÃO trocará de cor.

Madden 98

TIMES ESCONDIDOS

Entre no *'Create a Player'* e coloque os códigos correspondentes às equipes desejadas:
EA Sports Team - ORRS HEROES
Tiburon Team - LOIN CLOTH
All Time Leaders - LEADERS
All Time Madden - COACH
All 60s Team - PAC ATTACK
All 70s Team - STEELCURTAIN
All 80s Team - GOLD RUSH
NFC - ALOHA
AFC - LUAU

Namco Museum Vol. 5

AUMENTANDO A VITALIDADE

Na tela de título do jogo *Dragon Buster*, **aperte 10 vezes SELECT** e termine com o **START**. Agora, quando sua energia vital ficar abaixo de 32, **aperte L1+R1**... a energia subirá para 128 e isso lhe custará 1 crédito.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela de título do jogo *Grobda*, **segure L1+L2+R1+R2** e **aperte START**.

Jet Moto 2

HABILITE TODAS AS PISTAS

Entre na tela de opções e aumente o número de voltas pra 5 no nível *'Master'*. Agora, entre na tela de seleção para 1 jogador, deixe em *Li'l Dave* e **aperte ✖**. Feito isso, volte para a tela do título e **aperte ↑, ↓, ←, →, R2, R1, L2, L1** em menos de **4 segundos**. Volte então para o *'Options'* e troque o número de voltas pra 3. Agora, na tela para 1 jogador, deixe em *Wild Ride* e **aperte ✖**. Então, na tela do título, **aperte ↑, ←, ↓, →, ■, R2, ●, L2** em menos de **4 segundos**. Retorne para o *'Options'*, coloque a dificuldade no *'Amateur'* e desligue o turbo (Turbos Off). Entre na tela para 1 jogador, deixe em *Bomber* e aperte ✖. Voltando à tela do título, **aperte ↑, ↓, ←, →, ↑, ↓, ←, →** em menos de **4 segundos**. Agora entre no *'Options'*, coloque na dificuldade *'Professional'* e ligue o turbo (*Turbos On*). Volte então à tela do título e, pela última vez, **aperte R2, R1, L1, L2, R2, R1, L1, L2** em menos de **4 segundos**... UFA!

CONTROLE 'ENIGMA'

No *'Options'*, coloque na dificuldade *'Master'* e ✖ voltas por corrida. Agora, na tela do título, **aperte ←, ↓, ▲, →, ●, L1, R1** em menos de **4 segundos**.

Nightmare Creatures

MENU DE TRUQUES

Na tela da *'password'*, **digite ←, ↑, ✖, ■, ↓, ▲, ■, ↓**.

Equipe Pai d'égua
Belém/PA

NBA Hang Time

JOGADORES SECRETOS

Na tela de seleção de personagens, **coloque o nome** desses jogadores com seus respectivos **números** para jogar com seus favoritos da NBA... além MUITOS outros caras.

Ahrdwy	0000
Amrich	2020
Bardo	6000
Carlos	1010
Cliffr	0000
Daniel	0604
Danr	0000
Davidr	0000
Divita	0201
Dream	0000
Eddie	6213
Elliot	0000
Eugene	6767
Ewing	0000
Ghill	0000
Glennr	0000
Hgrant	0000
Jamie	1000
Japple	6660
Jason	0729
JC	0000
Jfer	0503
Jigget	1010
Johnsn	0000
Jonhey	6000
Kemp	0000
Kidd	0000
Kombat	0004
Malone	0000
Marius	1005
Marty	1010
Mcloc	2099
Mednick	6000
Miller	0000
Minife	6000
Morris	6000
Mortal	0004
Motumb	0000
Munday	5432
Mursan	0000
MXV	1014
Nfunk	0101
Nick	7000
Nobud	1010
North	5050
Patf	2000
Perry	3500
Pippen	0000
Quin	0330
Rice	0000
Rodman	0000
Root	6000
Shawn	0123
Smits	0000
Sno	0103
Stackh	0000
Starks	0000
Turmel	0322
Webb	0000
Webber	0000

X-TRUQUES

Aqui estão mais alguns **macetes** espertos - que devem ser **acionados** na tela com a frase *"Tonight's Match-Up"* - para agitar ainda mais suas partidas... confira:

Jogadores Cabeçudos - **Segure ↑, Turbo, Passe.**
Jogadores Supercabeçudos - **↑, ↑, Passe, Turbo.**
Poder Máximo - **Segure o botão** de arremesso e **gire o direcional** em **sentido horário** até o jogo começar.
Porcentagem de Arremesso - Para aumentar sua porcentagem de acertos, **rode 360° no direcional** em **sentido horário** começando por cima e **segure ↑** quando acabar.
Topo do Prédio - Para jogar no topo de prédio, a quadra *"Rooftop Court"*, **segure o direcional** para **←** e **digite o botão de Turbo 3 vezes rapidamente.**
Cabelo de *Rodman* - Mude a cor do cabelo de *Dennis Rodman* **apertando o botão** de passe ao selecionar seu time - e após ter escolhido *Dennis Rodman*.

• **Coloque** esses **números** usando os **botões** A, C↓ e C→.

Turbo *'Stealth'* - 273
Modo *'Baby'* - 025
Modo *'Tournament'* - 111
Passes Rápidos - 120
Máxima Velocidade - 284
Máximo Roubo de Bola - 709
Máximo Bloqueio - 616 (modo *"2 Player"*)
Interceptação Legal - 937
Proibido Empurrar - 390
Sem Música de Fundo - 048
Turbo Ilimitado - 461
Poder Máximo - 802
Ultra Velocidade - 552

EquiPilantra
São Paulo/SP

XDICAS

Need For Speed II

PISTAS SECRETAS

Proving Grounds: LDKMTD
Outback: GRDWPG
North Country: HTYSBG
Pacific Spirit: WGVLQG
Mediterranean: BRQQQG
Monolithic Studios: SHOTME

VEÍCULOS SECRETOS

Army Truck: ARMYME
Benz: BNZME
Bus: BUSME
Crate: CRATME
Ford Indigo: LILZIP
Jeep: JEPME
Limo: LIMOME
Log: LOGME
Long Car: LCME
Mazda: MAZME
Outhouse: OUTHME
Secret Car 1: QUATME
Secret Car 2: BEETME
Semi: SEMIME
Snowplow: SNOWME
Stand 1: STDCME
Stand 2: STDBME
Stand 3: STDAME
Station Wagon: WAGOME
Tram: TRAMME
T-Rex: TREXME
Van: VANME
Volvo: VOVME
VW Bug: BUGME

ACELERAÇÃO RÁPIDA

Na tela da *password*, escreva POWRUP

CÂMERAS SECRETAS

Na tela do menu principal, aperte e segure L1, L2, R1, R2, ✖, ▲, ■, ● até iniciar a corrida.

CARRO SECRETO

Na tela de seleção de carros, deixe o cursor sobre algum veículo e segure L1+R1 pra trocar o carango.

PESO DO CARRO

Entre a *password* TSYBNS. Na tela de seleção de carros, escolha *"Car Showcase"* e *"Mechanical"*. Então, selecione *"Next Slide"*. Agora pode-se mexer o peso de seu veículo usando os botões L1 e R1.

MODO 'ARCADE'

Entre a *password* TSYBNS. Quando for selecionar a *"Race Location"*, deixe o cursor no *"Segment View"* e segure os botões L1+R1.

MODO 'RALLY'

Entre a *password* TSYBNS. Quando for selecionar a pista, apenas deixe o cursor sobre o ícone e segure os botões L1+R1.

PISTA 'LAS VEGAS'

Entrando no modo *"Tournament"*, coloque a *password* TSYBNS e aperte START. Então, depois de entrar o código, retorne ao menu principal e selecione qualquer modo. Feito isso, na tela de seleção de pistas, aparecerá uma nova pista.

PISTA 'LUNAR SPRINGS'

Acesse o *"Tournament Mode"* e entre a *password* SPKSHC. Agora, volte, acione outro modo de jogo e, com o cursor na pista *"Rusty Springs"*, segure os botões L1+R1+▲.

PISTA 'OASIS SPRINGS'

Entre a *password* TSYBNS. Deixe o cursor sobre a pista *"Rusty Springs"*, segure os botões L1+R1.

PODER DE FOGO

Escolha o modo *"Head-To-Head"* e comece a partida. Então, imediatamente após escolher o carro do oponente, aperte e segure L1, ●, ■, ↖. Feito isso, seu carango terá uma *"Machine Gun"* pra arrebentar com o adversário.

Equipe Minhoca Dura
Londrina/PR

NBA Live 98

MODO 'AQUA COURT'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e coloque o nome Seaweed.

CRIANDO 'MONOCLE'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e coloque o nome Monocle.

CRIANDO 'EYEPATCH'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e coloque o nome Eyepatch.

MODO 'HALLOWEEN COURT'

Entre na tela de *'Setup'*, escolha *'Secrets'* e coloque o nome Scary.

EquiPilantra
São Paulo/SP

NHL Breakaway 98

X-TRUQUES

Pause a partida e aperte R1, R2, →, ←, R1. Feito isso, aparecerão 2 menus de truques com várias opções bem legais.

MACETE ESTRANHO

Após acionar o *'Start Game'* na tela inicial, segure →+■ até a quadra aparecer. Feito isso, coisas diferentes podem acontecer... confira!

OBS - Esse truque só funciona com times visitantes da famosa, *'third jerseys'*... são eles: *Anaheim, Boston, Chicago, Tampa Bay, Rangers*.

Equipe Pai d'égua
Belém/PA

Pandemonium 2

X-PASSWORDS

Level 1 - EMIAGCAI
Level 2 - OMACCBAI
Level 3 - FAIAGCBI
Level 4 - FEKAGCCA
Level 5 - LGBFIICE
Level 6 - LMBBIIEE
Level 7 - IEBBIIGF
Level 8 - KNBBIIAI
Level 9 - LGBJIICI
Level 10 - LOBJIIEI
Level 11 - IGBJIIGJ
Level 12 - FFCAGCCC
Level 13 - FHCAGCCK
Level 14 - FJKEGCDC
Level 15 - FLKEGCDK
Level 16 - ADIKBIIB
Level 17 - ADMIBIID
Level 18 - MAECCBEJ

PaRappa the Rapper

'CLIP' ESPECIAL

Termine qualquer uma das fases pegando uma boa colocação e, ganhando notas boas, aparecerá uma cena com a *Sunny Funny* e a *Katy Kat* dançando numa mesa. Pra girar a visão, use o **direcional** e, pra controlar os efeitos de 'zoom', use os **botões** L1 e R1... se quiser trocar as roupas da galera é só usar os botões ✖ e ▲.

Equipe Sol & Games
Fortaleza/CE

Sim City 2000

GRANA FÁCIL

Para faturar 250 dólares sempre que quiser, quando for escolher o **nome** da cidade **escreva CASS**. Agora, quando iniciar sua partida, sempre que **digitar CASS** o dinheiro aparecerá.

OBS - NÃO faça isso muitas vezes pois sua cidade pode acabar pegando fogo, mesmo com os desastres desligados (*Disaster Off*).

Marcus Augusto Hermes
Brasília/DF

Resident Evil 2

TROCANDO AS ROUPAS

Jogue no modo A e no modo B, conseguindo '*Rank A*' nas 2 missões. Assim, após completar as missões, aparecerá um quadro com um zumbi num uniforme militar. Comece então a próxima partida no modo A e carregue seu jogo 'salvo'. Então, vá para a delegacia sem pegar nenhum item e quando avistar o beco, se houver algum zumbi, passe correndo, pegue a '*Shotgun*' e mate-o, acertando na cabeça. Agora, examinando o cadáver, será encontrada uma '*Special Key*' - que pode abrir as portas do '*Dark Room*'.
Após trocar as roupas os personagens ficam um pouco diferentes... confira:
Leon: Há 2 roupas pra escolher. Pegando os equipamentos a arma fica mais poderosa e o policial só usa uma mão.
Claire: A garota tem uma roupa e um revólver. O revólver atire e recarrega mais rápido que a pistola.

HABILITE AS 'SUBMACHINES'

Pra detonar os zumbis com submetralhadoras, entre no jogo no modo B e consiga um nível igual ou superior a 'Rank B'.

HABILITE O 'ROCKET LAUNCHER'

Pra arrebentar os zumbis com um lança-foguetes, entre no jogo no modo A e consiga um nível igual ou superior a 'Rank B'.

CONTROLE 'HUNK'

Pra jogar com *Hunk*, consiga '*Rank A*' nos jogos dos modos A e B. Agora, quando completar as missões, a mensagem "*Save This Game*" aparecerá. *Hunk* é um dos policiais de elite da *Umbrella* e sua missão é atravessar tudo, desde o topo até os esgotos... tome cuidado, pois há toneladas de inimigos.

CONTROLE 'TOFU'

Terminando o jogo **6 vezes** (modos A, B, A, B, A, B) e pegando TODAS as armas, roupas... quase todos os segredos, aparecerá uma tela de bônus e então será possível jogar com *Tofu*. O cenário é o mesmo da missão de *Hunk*, mas *Tofu* NÃO usa armas de fogo... apenas uma faca... Ahhh!

Robotron 64

50 VIDAS

Na tela do menu de '*Setup*', aperte ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, C←, C→, C←, C→.

LANÇA-CHAMAS

No meio da partida, aperte ↓, →, ↓, →, C→.

TIRO QUÁDRUPLO

No meio da partida, aperte ↓, ↓, ↑, C→.

MODO 'GAMEBOY'

Na tela do menu de '*Setup*', aperte ↑, ↓, →, C←, ↓, ↑, ←, C→, ↑, ↓.

SELEÇÃO DE FASES

Na tela do menu de '*Setup*', aperte ↓, ↑, C←, ↓, C←, C→, ↓, C→.

SPRAY RADIOATIVO

No meio da partida, aperte ↑, ↓, C→, C←.

ESCUDO

No meio da partida, aperte ↓, ←, C←, C→.

VELOCIDADE

No meio da partida, aperte ←, ←, →, →, C↑.

TIRO TRIPLO

No meio da partida, aperte →, →, C←, C↓.

TIRO DUPLO

No meio da partida, aperte ↑, C↑, ↑, C↑.

Super Batata Games
São Paulo/SP

Códigos Especiais

Pro ACTION REPLAY

GameShark

Fighters Megamix — Saturn
Energia Infinita / J1 ..... 1606552c00fa
Energia Infinita / J2 ..... 1606732c00fa
Sem Energia / J1 ..... 1606552c0000
Sem Energia / J2 ..... 1606732c0000

Fighting Vipers — Saturn
Energia Infinita / J1 ..... 1606282800fa
Energia Infinita / J1 ..... 160945a000fa
Energia Infinita / J2 ..... 1606472800fa
Energia Infinita / J2 ..... 160945a400fa
Sem Energia / J2 160647280000
Sem Energia / J2 ..... 160945a40000
Tempo Infinito 160e005e0781
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000

Galactic Attack — Saturn
Vidas Infinitas / J1 ..... 160eac300003
Vidas Infinitas / J2 ..... 160ead300003
Arma Level 9 / J1 ..... 160eac320800
Arma Level 9 / J2 ..... 160ead320800
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000

Galaxy Fight — Saturn
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Energia Infinita / J1 ..... 16063258ffff
Energia Infinita / J2 ..... 1606344cffff

Gex — Saturn
Master Code b60028000000
Vidas Infinitas 160703160099

Ghen War — Saturn
Master Code f606b124c305
Master Code b60028000000
Vidas Infinitas 160948F03C64

Golden Axe: The Duel — Saturn
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Energia Infinita / J1 ..... 16078a5c0080
Energia Infinita / J2 ..... 16078b500080

Guardian Heroes — Saturn
Master Code b60028000000
Começa no Level Alto 16033c7400c0
Vidas Infinitas / J1 ..... 1601dba40900

Hang-On Grand Prix — Saturn
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Tempo Infinito 1604bce2003c

The Horde — Saturn
Dinheiro Infinito 160888e226ac
Dinheiro Infinito 16084d6626ac

Hyper 3D Pinball — Saturn
Master Code f6000914c305
Master Code b60028000000
Infinitas Bolas 1604f37a0001

Impact Racing — Saturn
Fire Wall 160dc18e0101
Mísseis de Calor/Lança-Mísseis 160dc18c0101
Infinito Fire Fuel 160dc1a20063
Infinito Mísseis de Calor 160dc19a0063
Infinito Minas 160dc19e0063
Infinito Mísseis 160dc1960063
Infinito Smart Bombs 160dc1a60063
Laser Nunca Aquece 102457120000
Lança-Mísseis 160dc18c0100
Quad Laser 160dc1b66404
Smart Bomb Launcher 160dc1900101

In the Hunt — Saturn
Armadura Infinita / J1 ..... 1607d5ea0001
Armadura Infinita / J2 ..... 1607d4ea0001
Créditos Infinitos 1607c9a80009
Tempo Infinito 160922ac0064

Iron Storm — Saturn
Dinheiro Infinito 1603bcb2ffff
Construir Unidades Onde Quiser . d6006034000 1
Construir Unidades Onde Quiser . 160de6e00001

Johnny Bazookatone — Saturn
Vidas Infinitas 10288ee60008

Last Bronx — Saturn
Energia Infinita / J1 ..... 160955b80090
Energia Infinita / J2 ..... 160955dc0090
Master Code f6000914c305
..... b60028000000
Controle 'Red Eye' 1606f088000

Legend of Oasis — Satur
Energia Infinita 16088da20f
Mágica Infinita 16088da60
Scroll Of Sound 1608871609
Scroll Of Miracle Rod 1608871209

Lost World: Jurassic Park 2 — Satur
Energia Infinita 1606508a00
Master Code f6000914c30
Master Code b60028000000
Instinto Total 160041480

Blam! Machine Head — Satur
Armadura Infinita 160b9cb200
Armadura Infinita 160be37e00
Infinitos Disruptor 160be50a000
Infinitos Flamethrower 160be4f600
Infinitas Grenades 160be506000
Infinitos Homing Missiles 160be4fe000
Infinitos Io-Storm 160be50e000
Infinitos Missiles 160be4fa001
Infinitos Photon 160be502000

Madden '97 — Satur
Master Code f6000924c30
Master Code b60028000000
Tempo Infinito no Time de Casa ... 1605b97e000
Tempo Infinito no Time Visitante .. 160599be000
Time de Casa Marca 0 ..... 1605b97c000
Time Visitante Marca 0 ..... 160599bc000
Times Extras 1605510a006

Manx TT Superbike — Satur
Master Code f6000914c30
Master Code b60028000000
1° Colocado 1606f3da000
Tempo Infinito 16088a7e02

Marvel Super Heroes — Satur
Energia Infinita / J1 ..... 160949fc009
Master Code f6000924f

Mass Destruction — Satur
Master Code f6000914c30
Master Code b60028000000

ATENÇÃO - Os códigos são 100% oficiais, testados e desenvolvidos pela própria Interact Accessories, fabricante do Game Shark. As senhas NÃO funcionam sem o Game Shark ou Pro Action Replay e NÃO garantimos a compatibilidade delas com jogos ou acessórios piratas. **OBS: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2); Botão GS - GS**

Hi-Explosive Cannon 1606059a0100
Infinito Hi-Explosive Shells 1606059827 0f
Mine Bay 160605a60100
Infinitas Minas 160605a4270f
Mortar 160605a00100
Infinito Mortar Shells 1606059e270f
Torus Bombs 160605ac0100
Infinitas Torus Bombs 160605aa270f
Flame Thrower 160605b20100
Infinito Flamer Fuel 160605b0270f
Guided Missile 160605b80100
Infinito Guided Missiles 160605b6270f

Critical Depth — PlayStation

Infinitos Shaker/Pilot Torpedoes 801df5d20909
Infinitos Slow Poke/Remote Charges 801df5d40909

D — PlayStation

Infinitas Dicas do Espelho 800718e40303
Infinitas Dicas do Espelho 801324b40001
Tempo Infinito 80053ae0bede
..... 80053b24bede
..... 800689b8bfce
..... 80071120044e
..... 8010c484020c

Dark Forces — PlayStation

Assault Cannon 800950b2ffff
Assault Cannon Ammo 8009511203e7
Auto-Gun 800950a2ffff
Blue Key 800950beffff
Infinitos Blaster Ammo 8009510803e7
Infinitos Cells 8009510c03e7
Energia Infinita 8009512c0064
Infinitas Mines 8009511c03e7
Infinitos Shells 8009511a03e7
Infinitos Shields 800951280064
Infinitos Thermal Detonators 8009511403e7
Jeron Fusion Cutter 800950aaffff
Laser Rifle 8009509cffff
Seleção de Fases 80010018000f
Packered Mortar Gun 800950a6ffff
Red Key 800950b6ffff
Stouker Concussion Rifle 800950aeffff
Yellow Key 800950baffff

Darklight Conflict — PlayStation

Alta Durabilidade 8010e5640000
Energia Infinita 800870281e00

Darkstalkers — PlayStation

Energia Infinita / J1 ..... 800cd1a00090
Energia Infinita / J2 ..... 800cd5140090

Defcon 5 — PlayStation

Munição Infinita 800d53ac0014
Energia Infinita 800e7c300064

Descent — PlayStation

Infinitos Concussion Missiles 800d10ba0009
Energia Infinita 800d10a20064
Infinitos Homing Missiles 800d10bc0009
Infinitos Shields 800d10a60064
Infinitos Proximity Bombs 800d10be0009

Descent Maximum — PlayStation

Level 5 Laser 800e93060404
Infinitos Vulcan Ammo 800e9316270f
Sempre tem Earth Shakers 800e933a0063
Sempre tem Earth Shakers 800f86680009
Vidas Infinitas 800e93040404
Armas Extras 800e930cffff
Energia Infinita 800e92fe03e7
Infinitos Shields 800e930203e7

Destruction Derby 2 — PlayStation

Habilitar Todas as Arenas 8007975c0004
Habilitar Todas as Pistas 800797580007
Armadura Infinita 8008a3440000
Armadura Infinita 8008a34c0000
Armadura Infinita 8008a3540000
Armadura Infinita 8008a3580000
Armadura Infinita 8008a3600000
Armadura Infinita 8008a3680000
Marca 1000 Pontos 8009569203e7

Disney's Hercules — PlayStation

Infinitos Fireball Sword 80034dc000c8
Infinitos Lightning Sword 80034dbe00c8
Infinitos Sonic Sword 80034dc200c8
Helmet of Invincibilty 80034dc400c8
Energia Infinita 80034dbc0080
Vidas Infinitas 30034da40009

Disruptor — PlayStation

18mm Ammo 80056A9403E7
18mm Auto 800770FE0001
AM Blaster 8007710C0001
AM Cyclone 800771100001
Energia Infinita 8007766003E7
Lock-On Cannon 800771080001
Phase Ammo 80056A9803E7
Phase Repeater 800771040001
Phase Rifle 800771000001
Plasma 800771180001
Rapid Fire 800776800000
Zodiac 800771140001

Doom — PlayStation

Ter BFG 800a887c0001
Ter Blue Key 800a88380001
Ter Chaingun 800a88700001
Ter Chainsaw 800a88800001
Ter Double-Barrel Shotgun 800a886c0001
Ter Map 800a882c0001
Ter Plasma Rifle 800a88780001
Ter Red Key 800a88340001
Ter Rocket Launcher 800a88740001
Ter Shotgun 800a88680001
Ter Yellow Key 800a883c0001
Invencibilidade 800a881c0001
Invencibilidade 800a88140001
Invencibilidade 800a88100064
Mega Rapid Fire 800a88e00001
Infinitos Bullets 800a88840064
Infinitos Plasma 800a888c0064
Infinitos Rockets 800a88900064
Infinitos Shotgun Shells 800a88880064

OBS - Esses códigos só funcionam a partir da versão 1.1 do GameShark

Duke Nukem: Total Meltdown — PlayStation

Ter Chaingun/RPG 800eca1c0101
Ter Devastator/Freezer 800eca200101
Ter Pipe Bombs/Shrink Ray 800eca1e0101
Infinitos Chaingun 800ec94000c8
Infinitos Devastator 800ec9480063
Infinitos Pipe Bombs 800ec9440032
Infinitos Pistol 800ec93c00c8
Infinitos RPG 800ec9420032
Infinitos Shotgun 800ec93e0032
Infinitos Shrink Ray 800ec9460032
Shotgun 800eca1a0101

Dragon Ball GT: Final Bout — PlayStation

Energia Infinita / J1 800728400188
Poder Infinito / J1 ..... 8007284200c4

Dynasty Warriors — PlayStation

Energia Infinita / J1 ..... 800b2cdc00c8
Energia Infinita / J2 ..... 800b364c00c8

Fighters Destiny — Nintendo 64

Sempre Sem Estrelas / J1 802097570000
Começa c/ Estrelas Extras / J1 ..... d02097570000
Começa c/ Estrelas Extras / J1 ..... 80209757000f
Sempre Sem Estrelas / J2 ..... 8020b61f0000
Começa c/ Estrelas Extras / J2 ..... d020b61f0000
Começa c/ Estrelas Extras / J2 ..... 8020b61f000f

GoldenEye 007 — Nintendo 64

4 Jogadores no 'Egyptian' 8002b537000b
4 Jogadores no 'Caverns' 8002b537000a
4 Jogadores no 'Archives' 8002b5370009
4 Jogadores no 'Bunker' 8002b5370008

OBS - Esses códigos pra 'Multiplayer' NÃO funcionam com outros. Acione apenas um por vez.

Dicas do CAPITÃO NINJA

RESIDENT EVIL 2

Roteiro: Marcelo Cassaro / Arte: Eduardo Mendes

Complete sua X-coleção

GXE1☐

GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXE8☐

GXE9☐

GXPS1☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... ***3,00 cada***
GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐ GXE6☐ GXE7☐ GXE8☐ GXE9☐
Revista PÔSTER GAME-X ..... ***1,99 cada***
GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

Por muito tempo acreditou-se que o Brasil nunca faria quadrinhos de super-heróis com a mesma qualidade que os norte-americanos

ERRADO!

NÓS DA TRAMA FAZEMOS.